

SDR

Sondes et échos

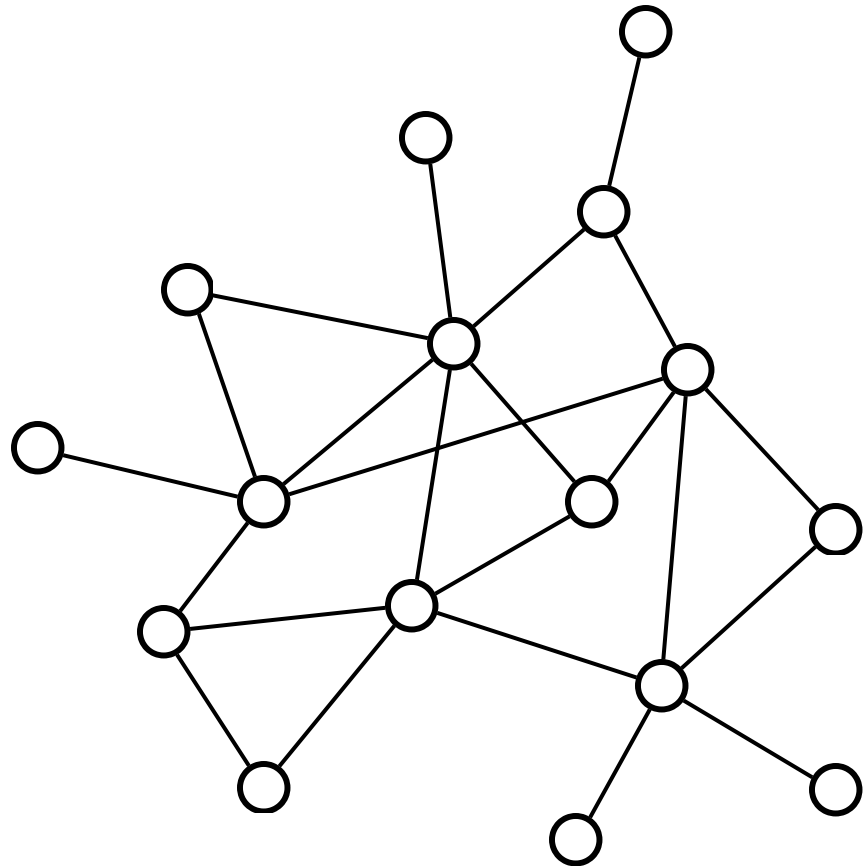
Olivier Lemer

↓ L'idée

Programmation par Sondes et Échos

L'idée

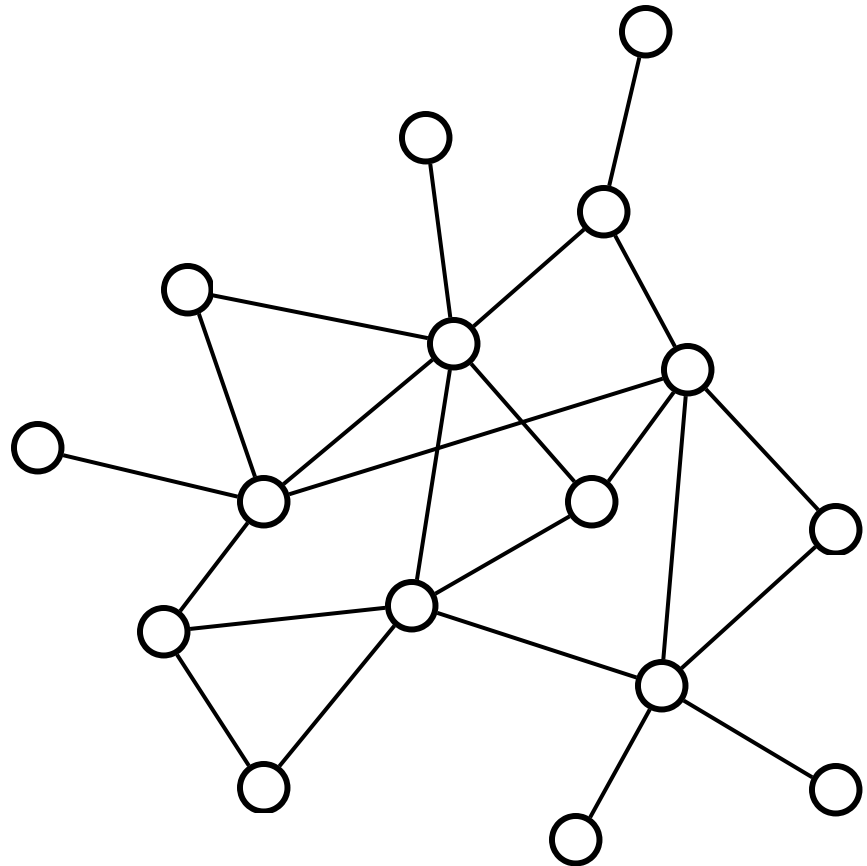
Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.



Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

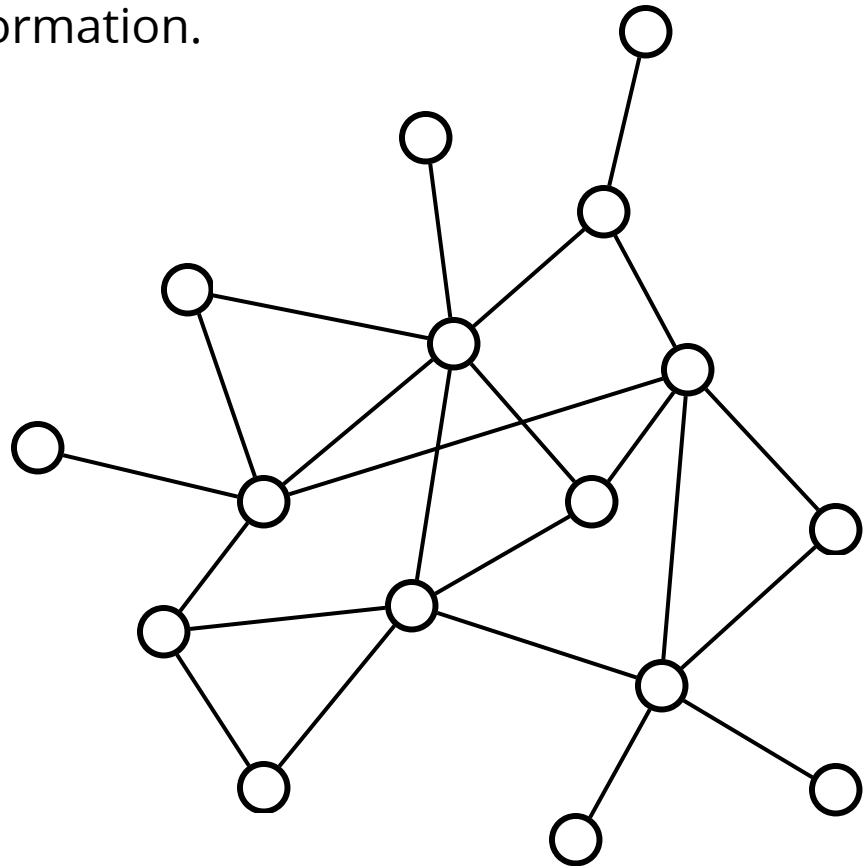


Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

Une phase de **diffusion** propage l'information.

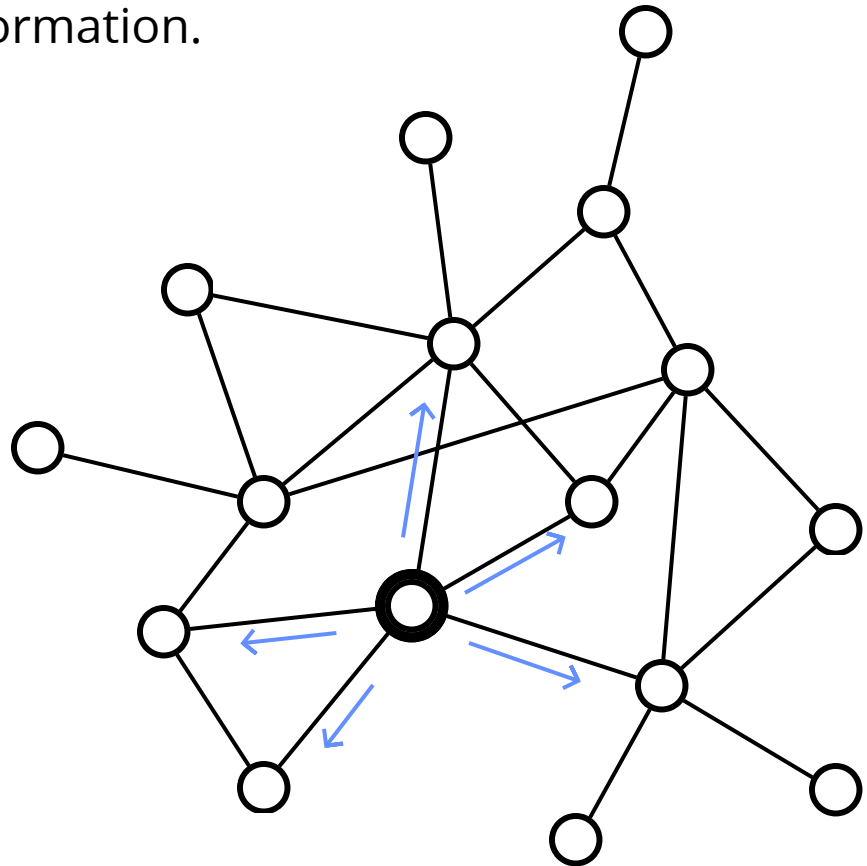


Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

Une phase de **diffusion** propage l'information.

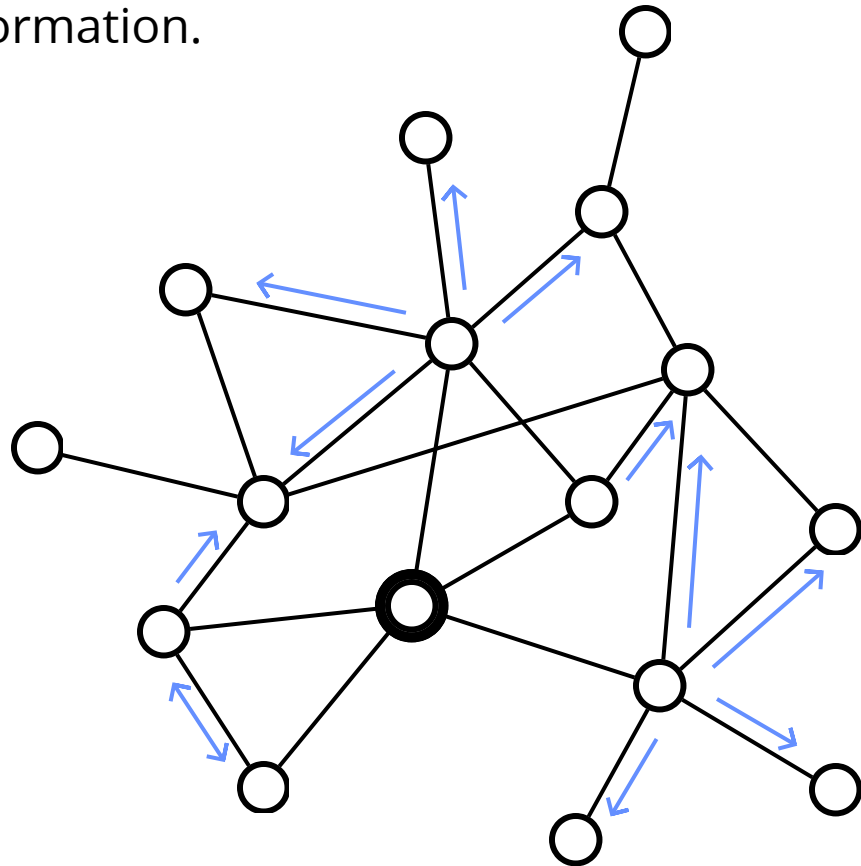


Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

Une phase de **diffusion** propage l'information.



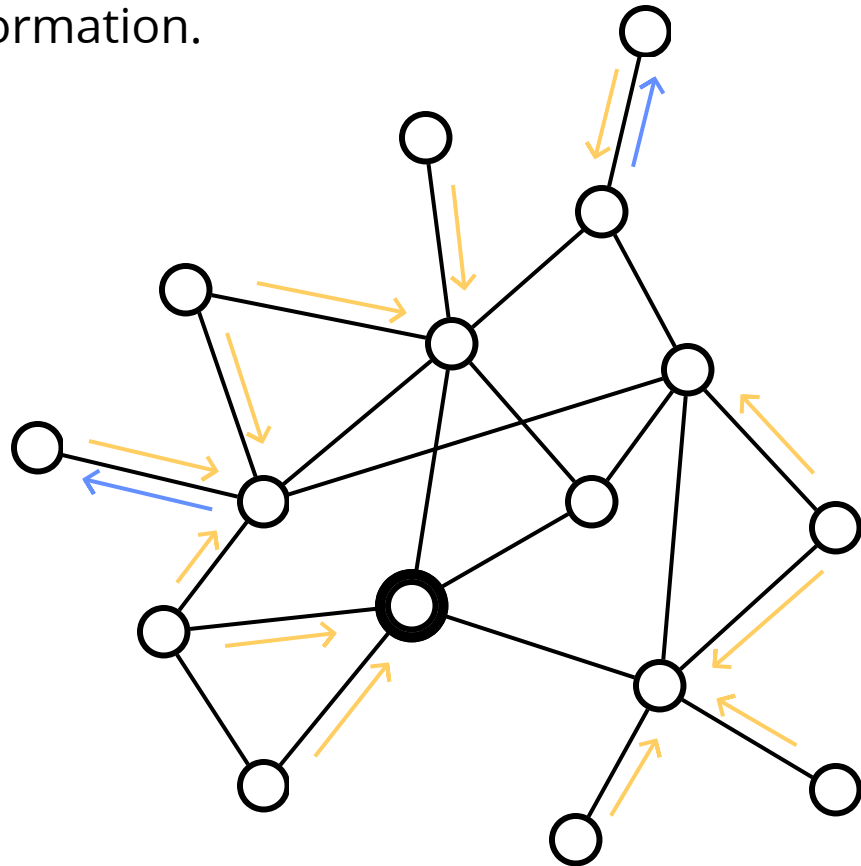
Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

Une phase de **diffusion** propage l'information.

Puis une phase de **contraction** renvoie une information à la source.



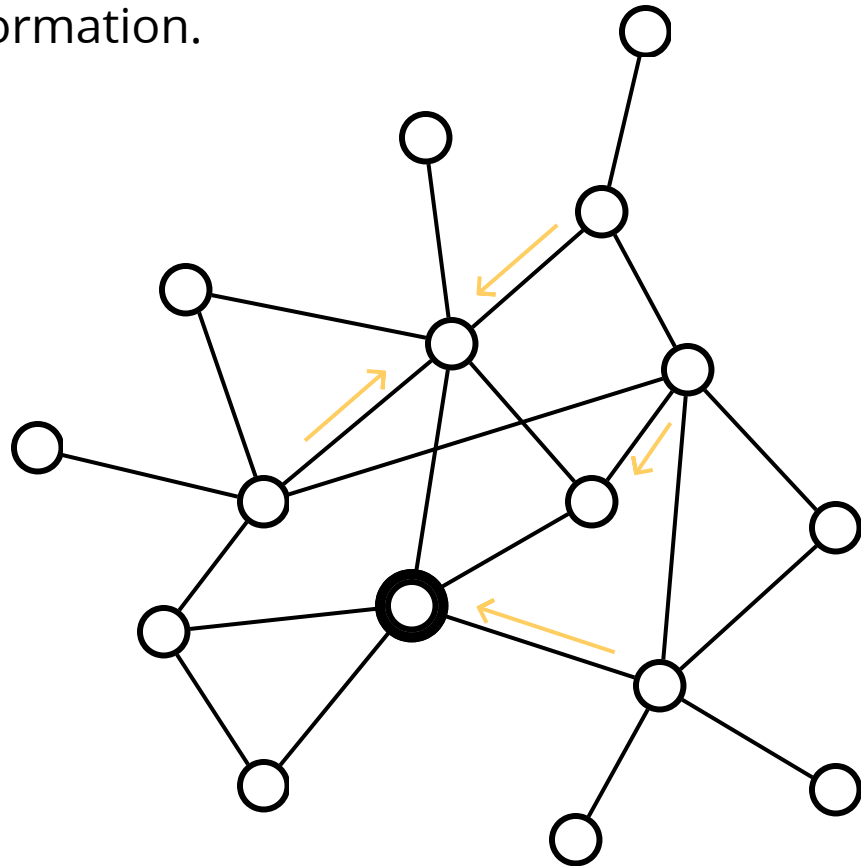
Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

Une phase de **diffusion** propage l'information.

Puis une phase de **contraction** renvoie une information à la source.



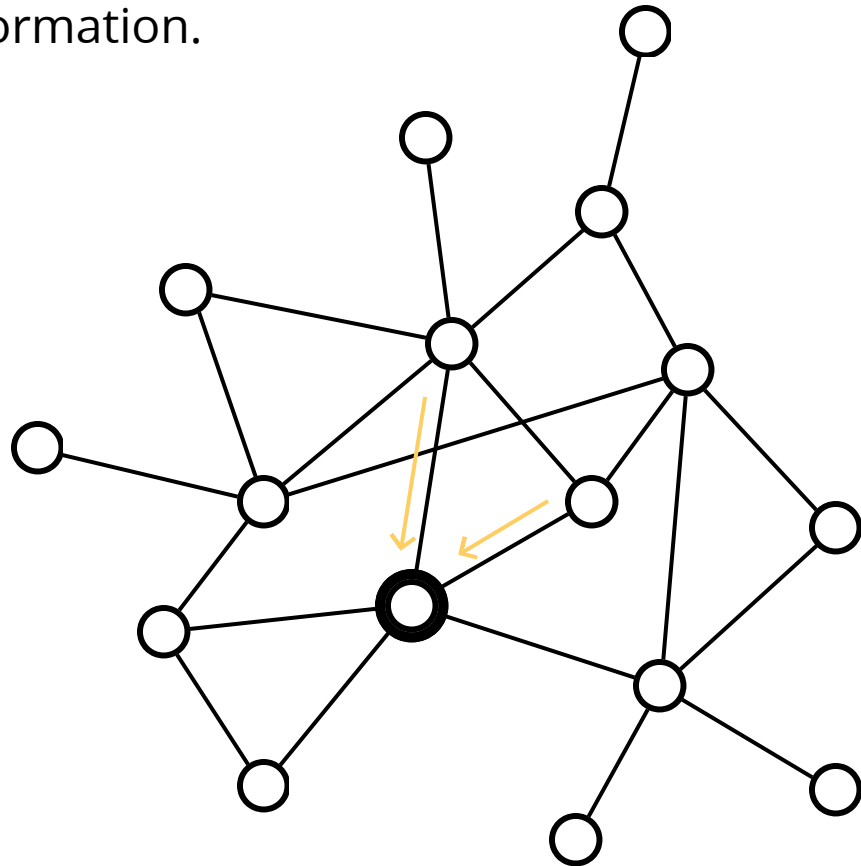
Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

Une phase de **diffusion** propage l'information.

Puis une phase de **contraction** renvoie une information à la source.



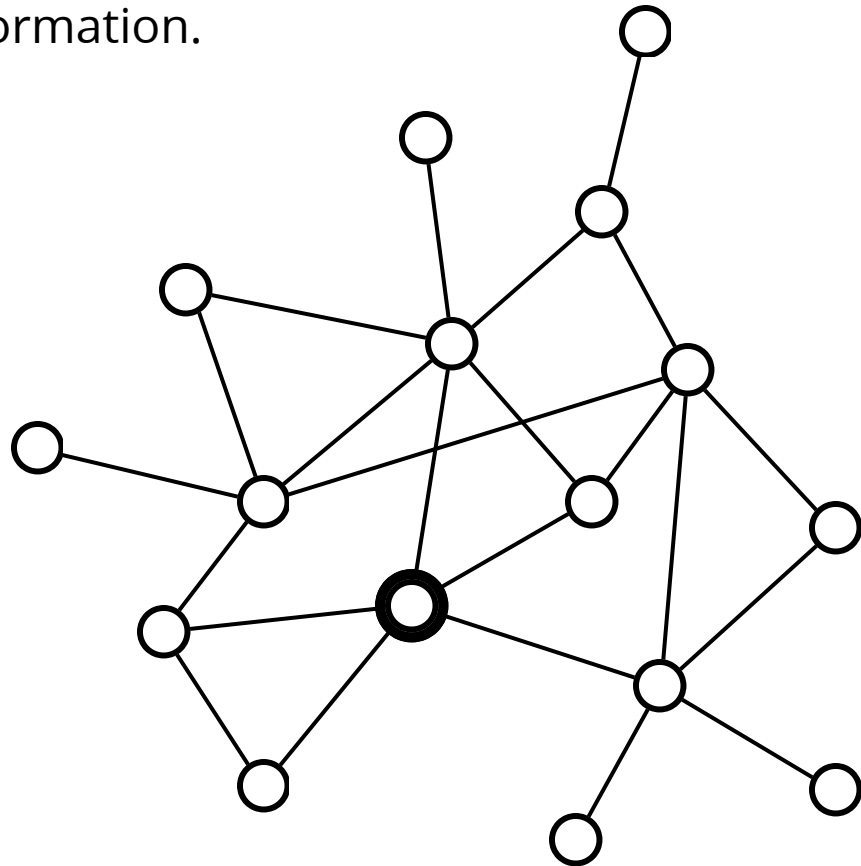
Programmation par Sondes et Échos

L'idée

Permettre à un processus donné d'échanger avec tous les autres processus.

Une phase de **diffusion** propage l'information.

Puis une phase de **contraction** renvoie une information à la source.



↓ Définition formelle

et exemples

Sondes et Échos

Un processus **source** déclenche une requête.

Sondes et Échos

Un processus **source** déclenche une requête.

Phase de diffusion

Des **sondes** sont envoyées aux voisins.

Transmission de requête.

Sondes et Échos

Un processus **source** déclenche une requête.

Phase de diffusion

Des **sondes** sont envoyées aux voisins.

Transmission de requête.

Phase de contraction

Des **échos** sont renvoyés dans l'autre sens.

Transmission de réponse.

Sondes et Échos

Un processus **source** déclenche une requête.

Phase de diffusion

Des **sondes** sont envoyées aux voisins.

Transmission de requête.

Phase de contraction

Des **échos** sont renvoyés dans l'autre sens.

Transmission de réponse.

Invariant

Pour chaque processus, au total :

Nombre de sondes envoyées = Nombre d'échos reçus

Exemples

Agrégation d'information *(source demande, noeuds répondent)*

Sondes : *"Agrégeons les données distribuées"*

Échos : *"Voici mes données et celles que j'ai récoltées"*

Partage d'information *(source informe, noeuds acquiescent)*

Sondes : *"Voici de nouveaux identifiants"*

Échos : *"Bien reçu"*

Synchronisation de processus *(source orchestre, noeuds calculent puis répondent)*

Sondes : *"Faites ce calcul"*

Échos : *"Voici le résultat"*

Sémantique des messages

Sonde

"Faites cette chose"

Par exemple

"Note cette info"

"Donne moi le résultat de cette fonction"

"Commence un nouveau round de calculs et dis-moi quand tu as fini"

Écho

"Mes enfants et moi avons fait cette chose"

Par exemple

"C'est fait"

"Voici le résultat"

"On a fini"

Sémantique des messages

Sonde

"Faites cette chose"

Par exemple

"Note cette info"

"Donne moi le résultat de cette fonction"

"Commence un nouveau round de calculs et dis-moi quand tu as fini"

Écho

"Mes enfants et moi avons fait cette chose"

Par exemple

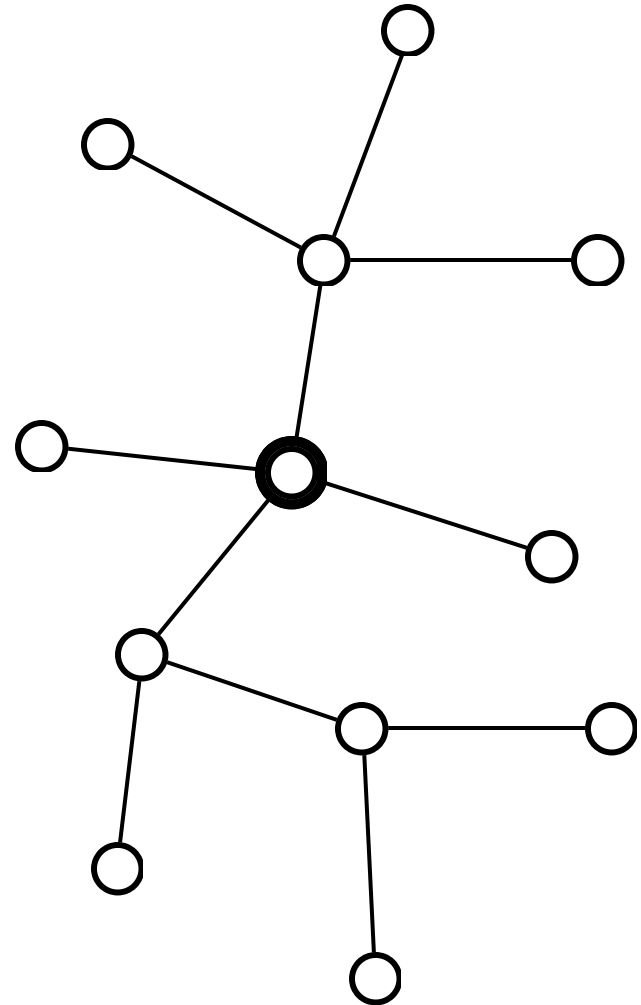
"C'est fait" ← *simple ACK*

"Voici le résultat" ← *véritable réponse*

"On a fini"

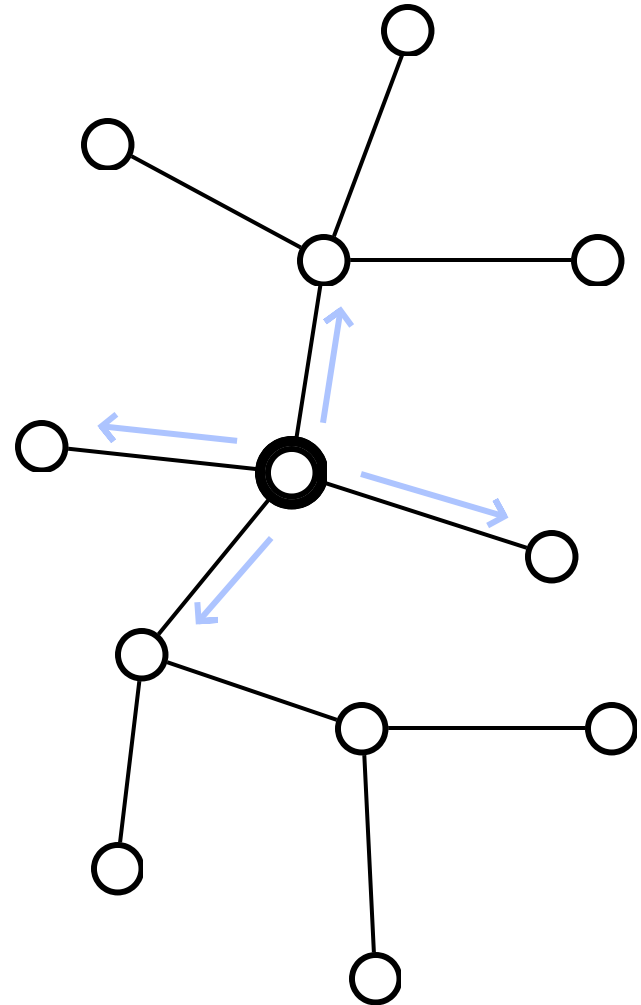
↓ **Cas particulier - L'arbre**

Solution sur l'arbre



Solution sur l'arbre

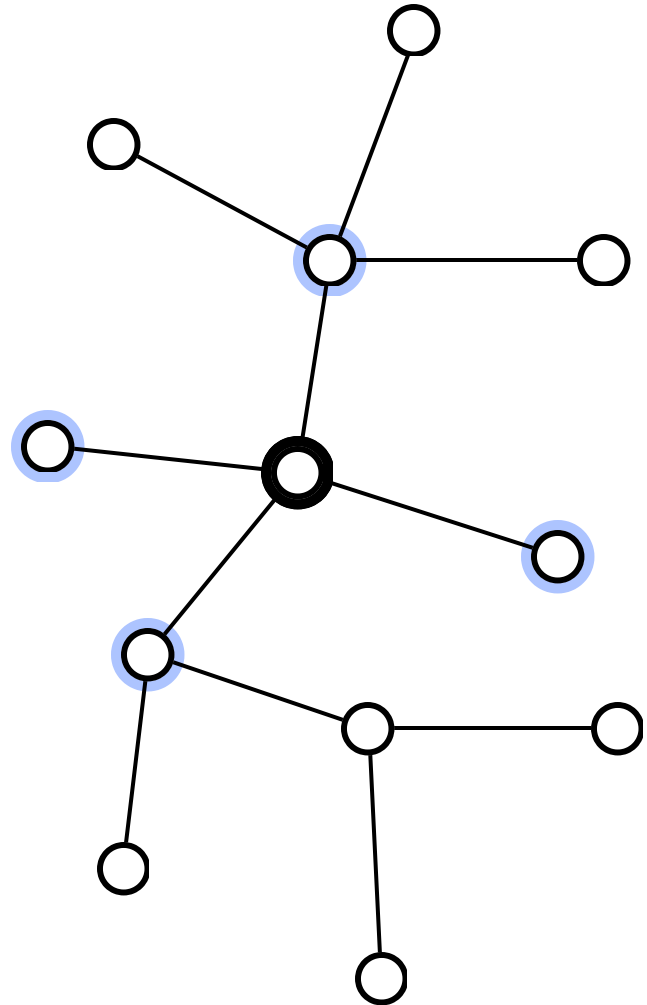
Source envoie une sonde à ses enfants.



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

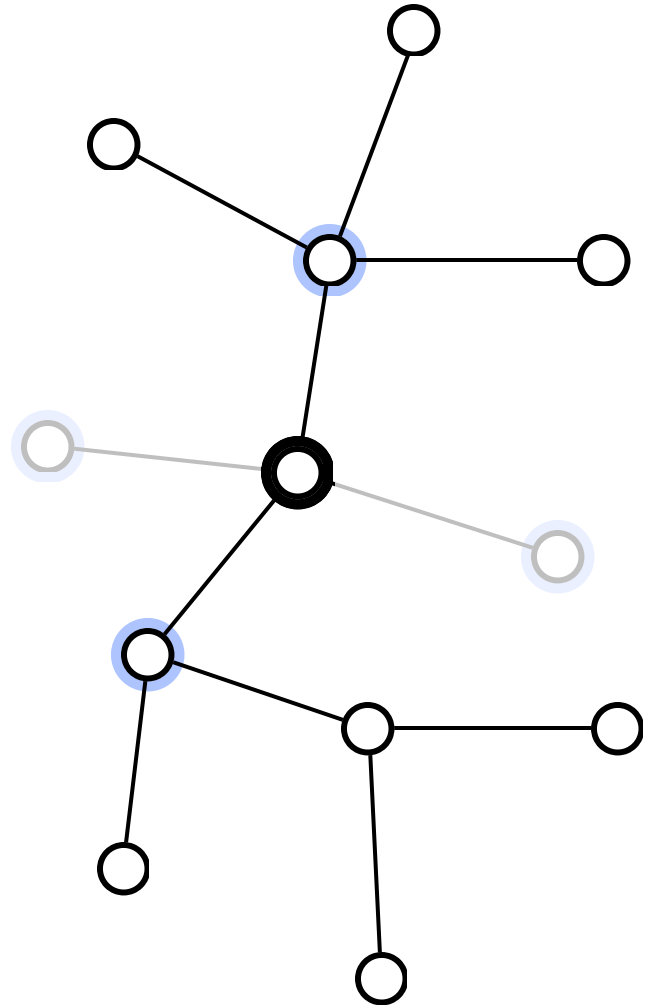
Réception d'une sonde



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

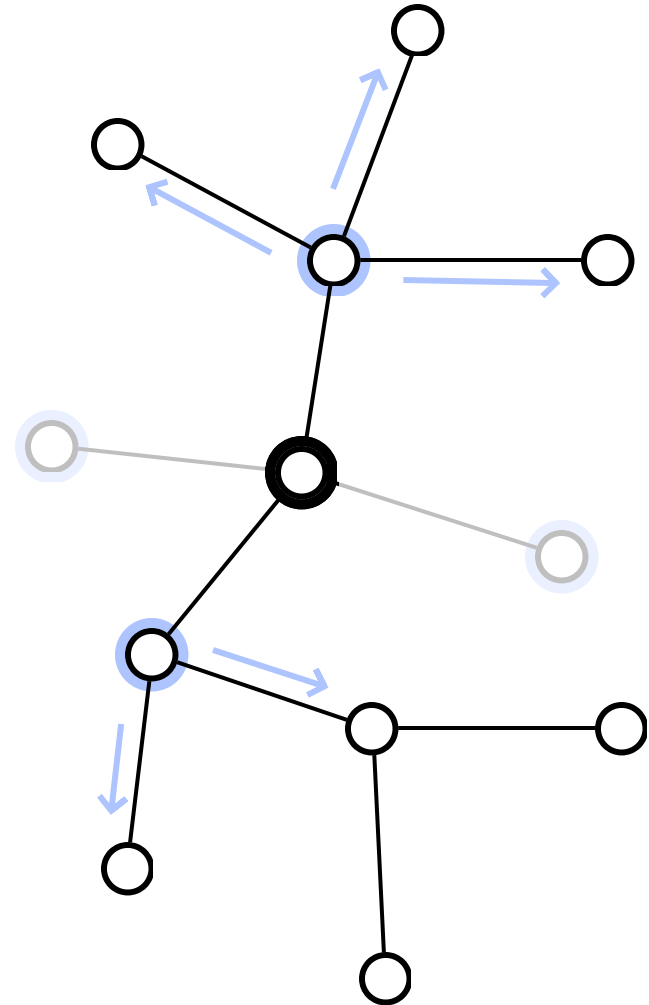


Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants



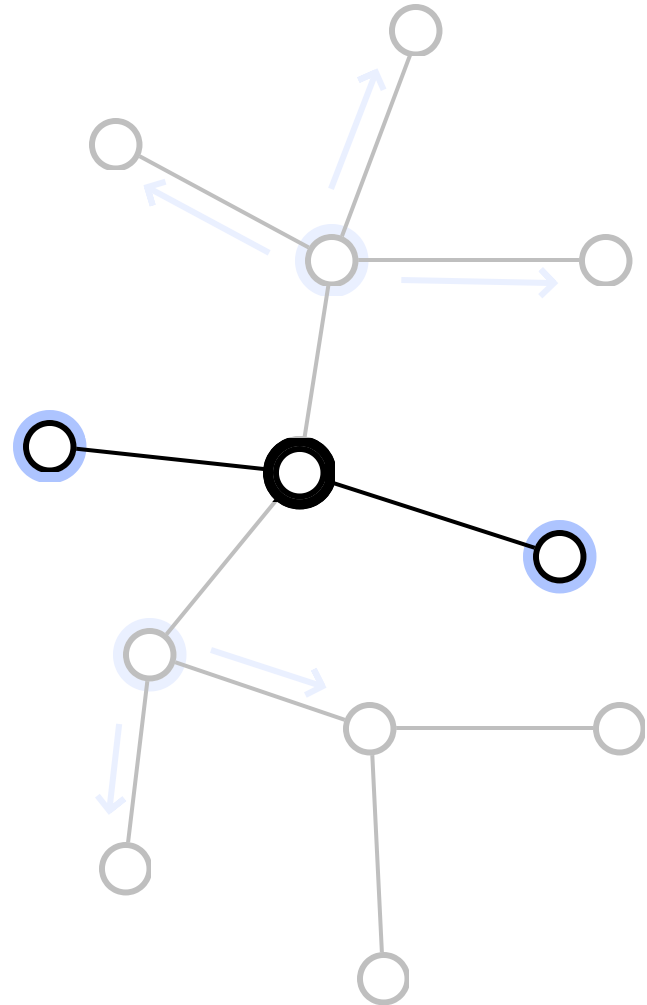
Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Si je n'ai pas d'enfants



Solution sur l'arbre

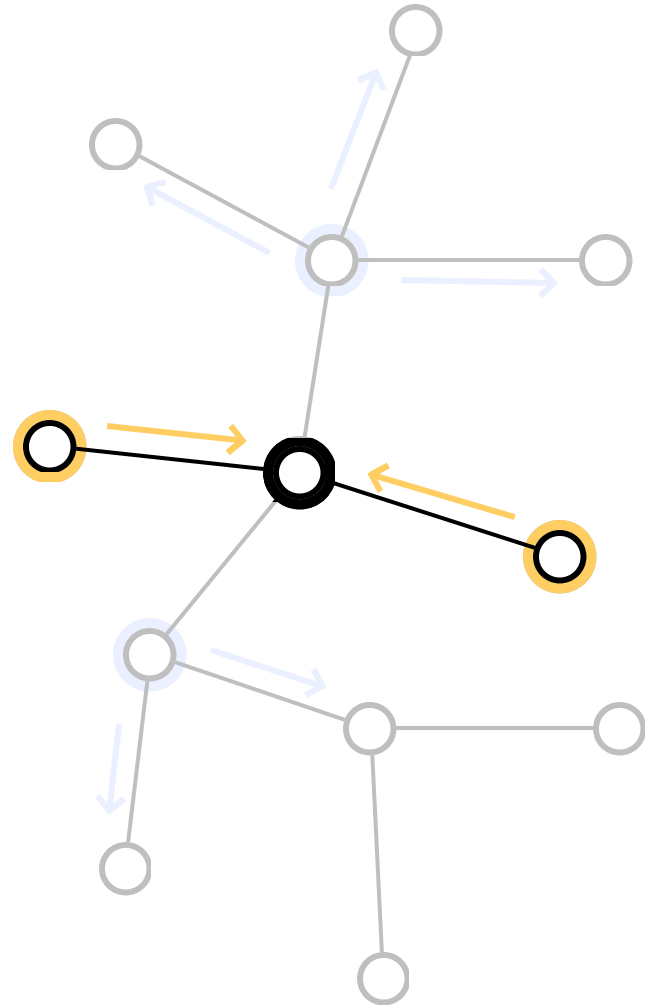
Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho



Solution sur l'arbre

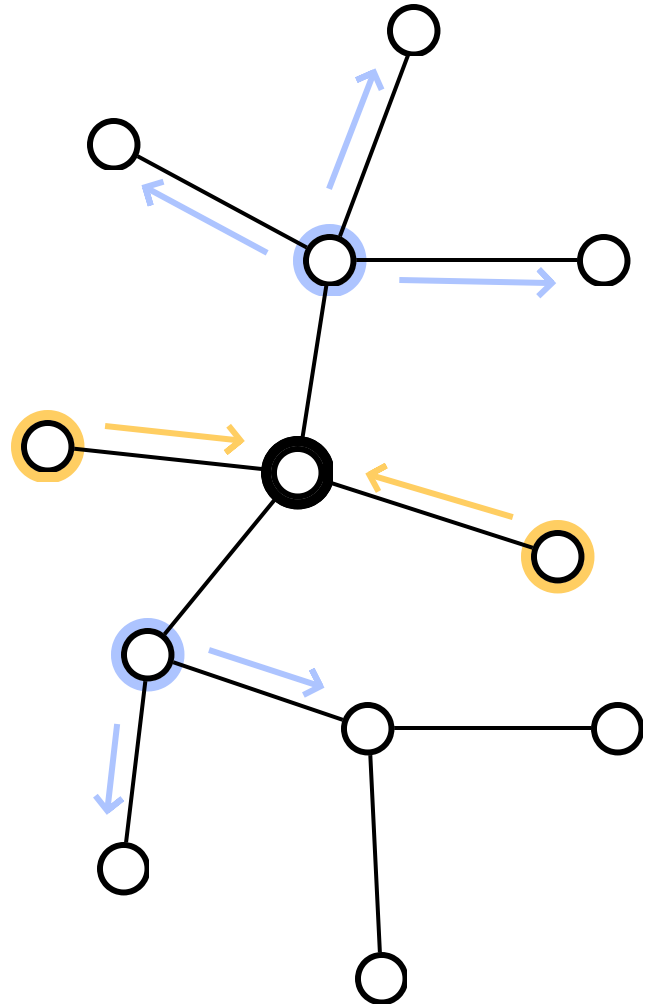
Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

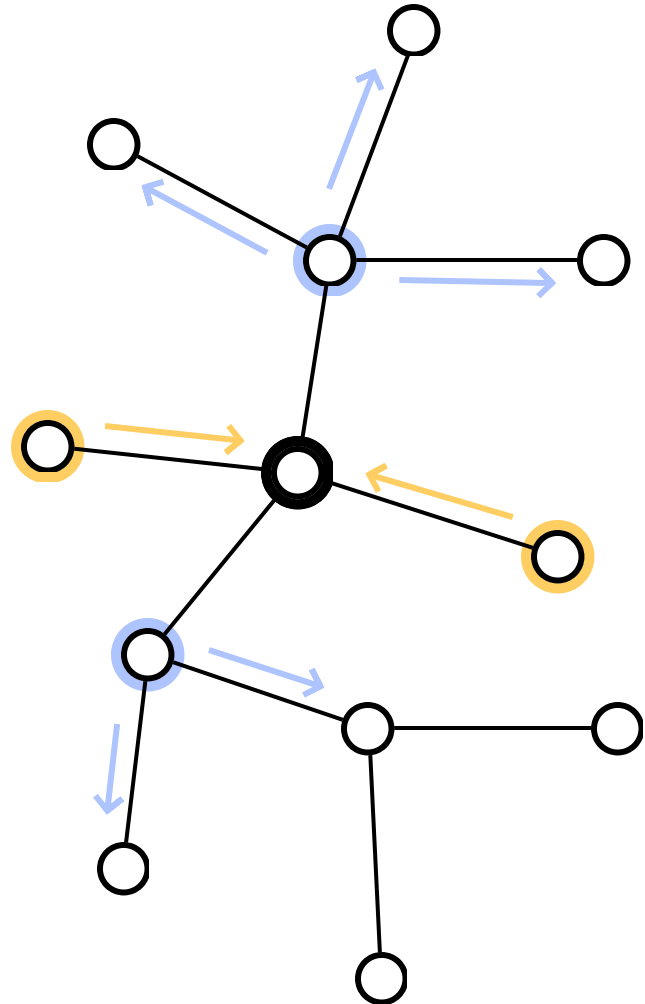
Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

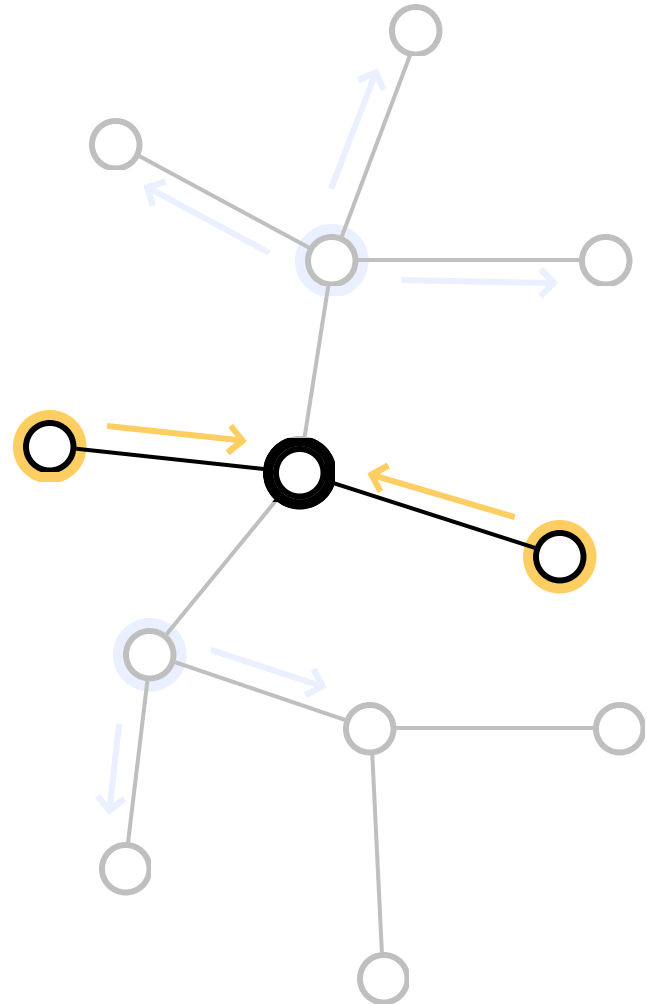
Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

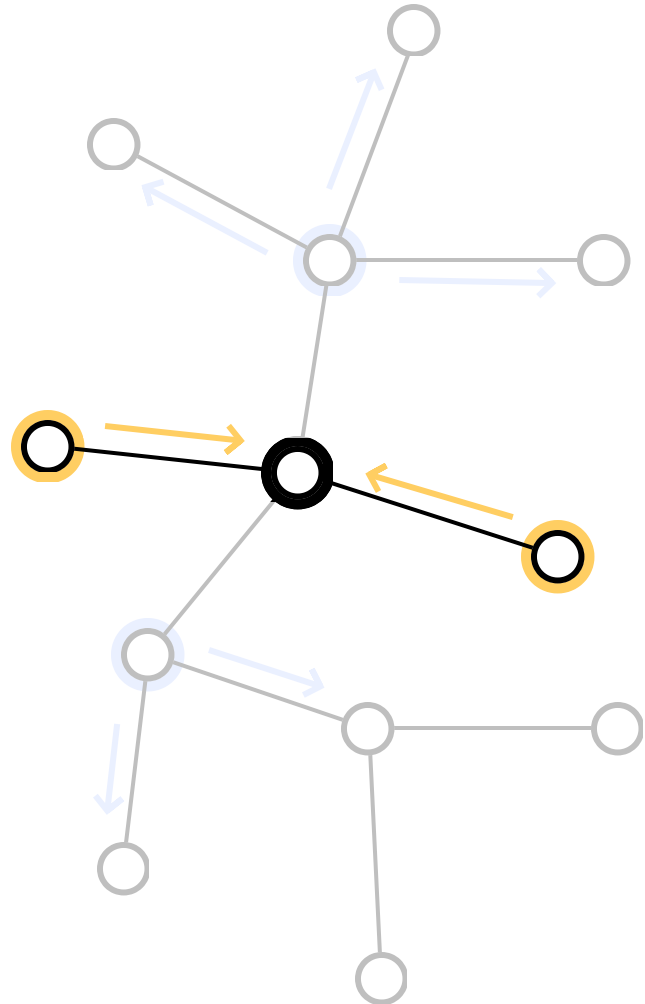
Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

S'il me manque des échos

Je ne fais rien



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

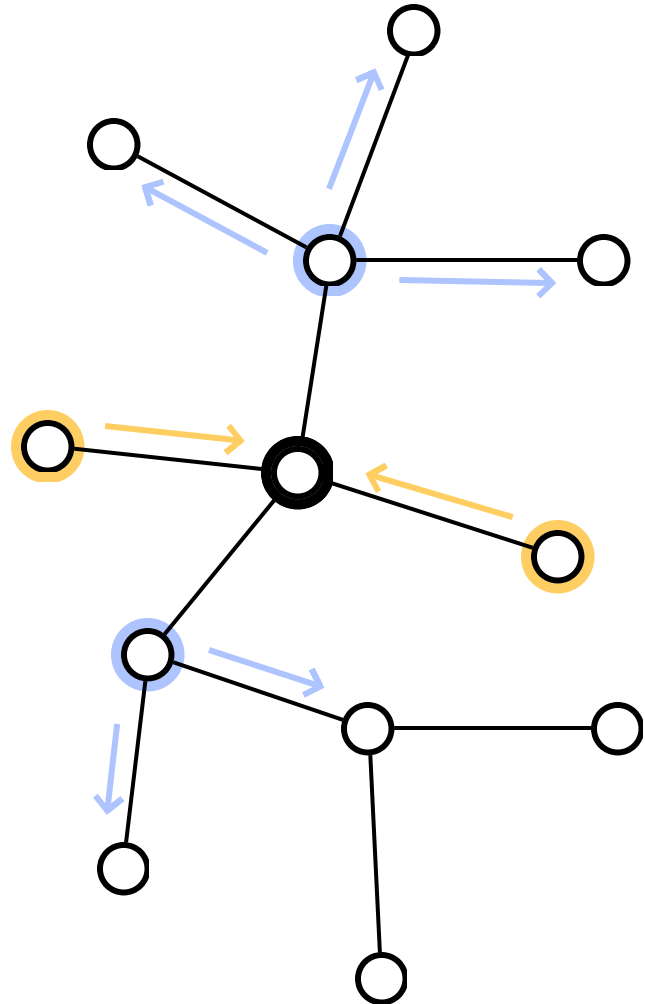
Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

S'il me manque des échos

Je ne fais rien



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

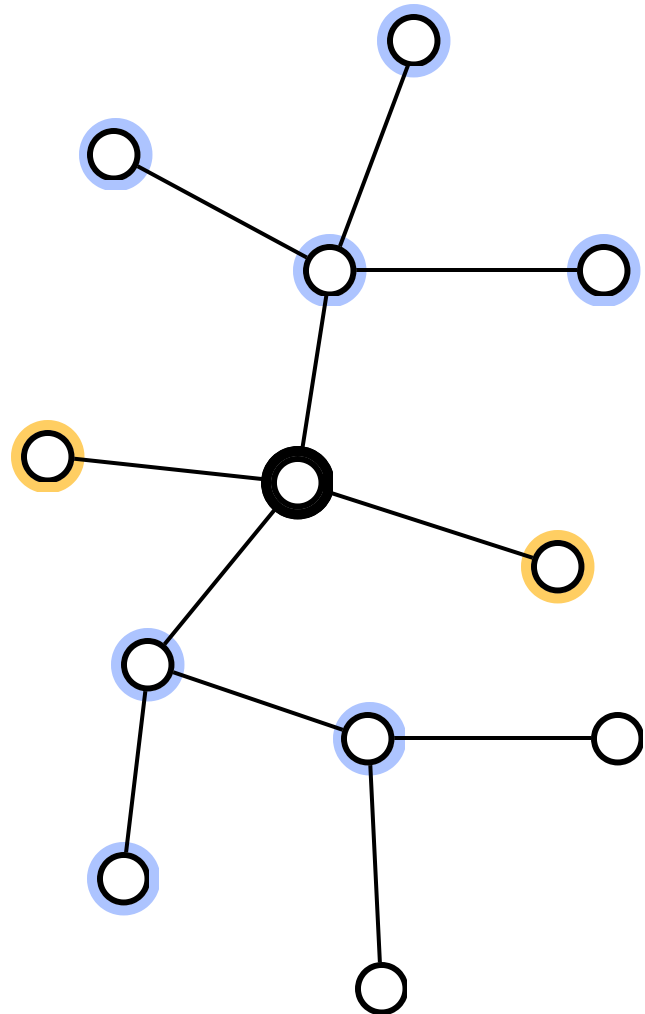
Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

S'il me manque des échos

Je ne fais rien



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

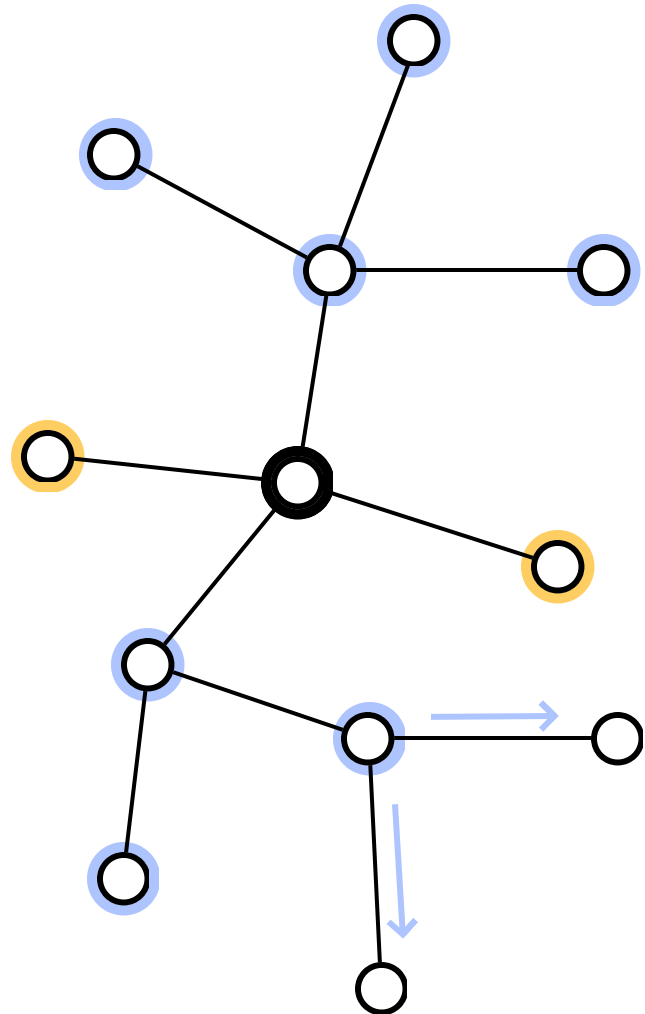
Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

S'il me manque des échos

Je ne fais rien



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

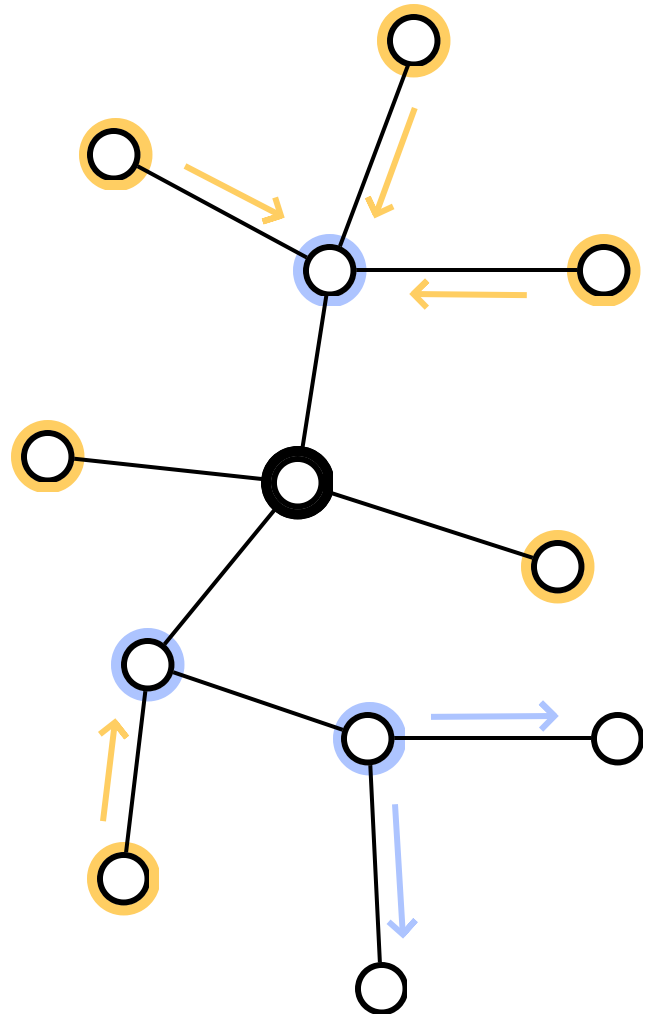
Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

S'il me manque des échos

Je ne fais rien



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

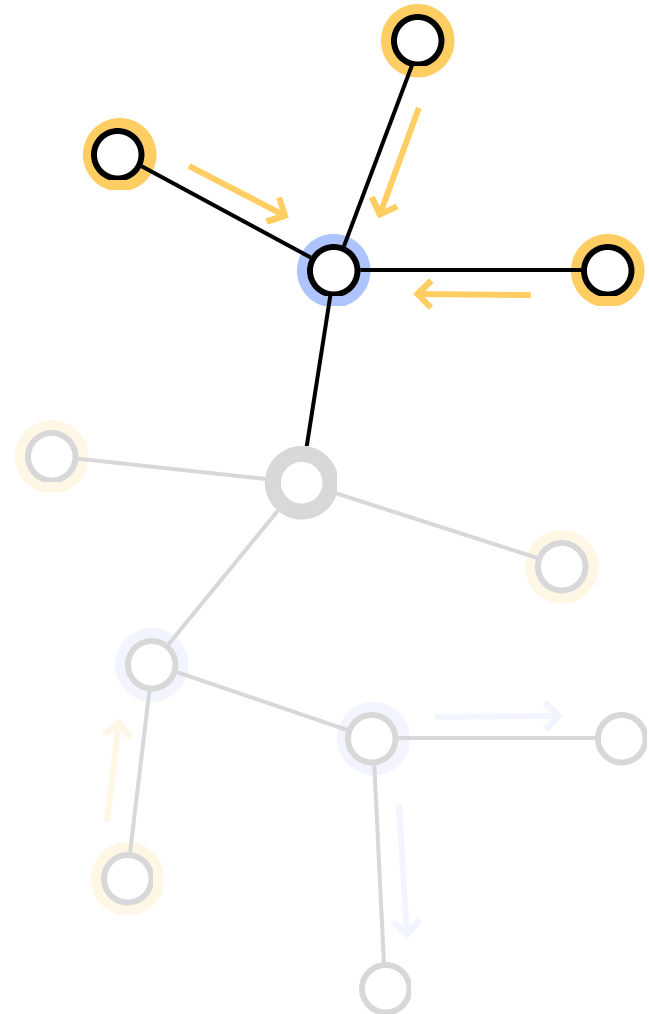
Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

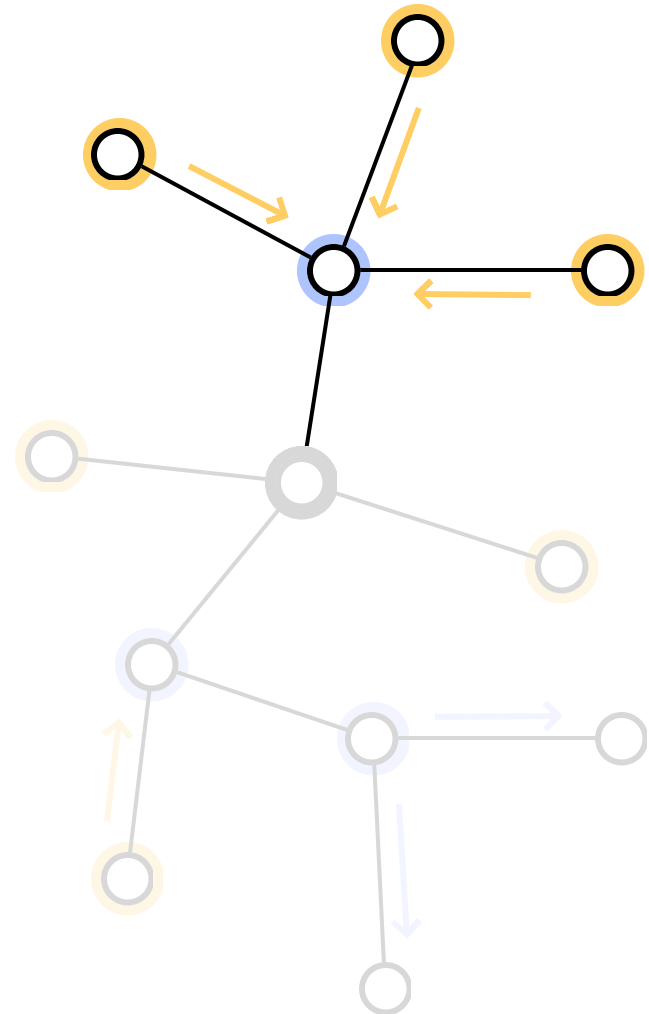
Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos

Je fais des calculs (optionnel)



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

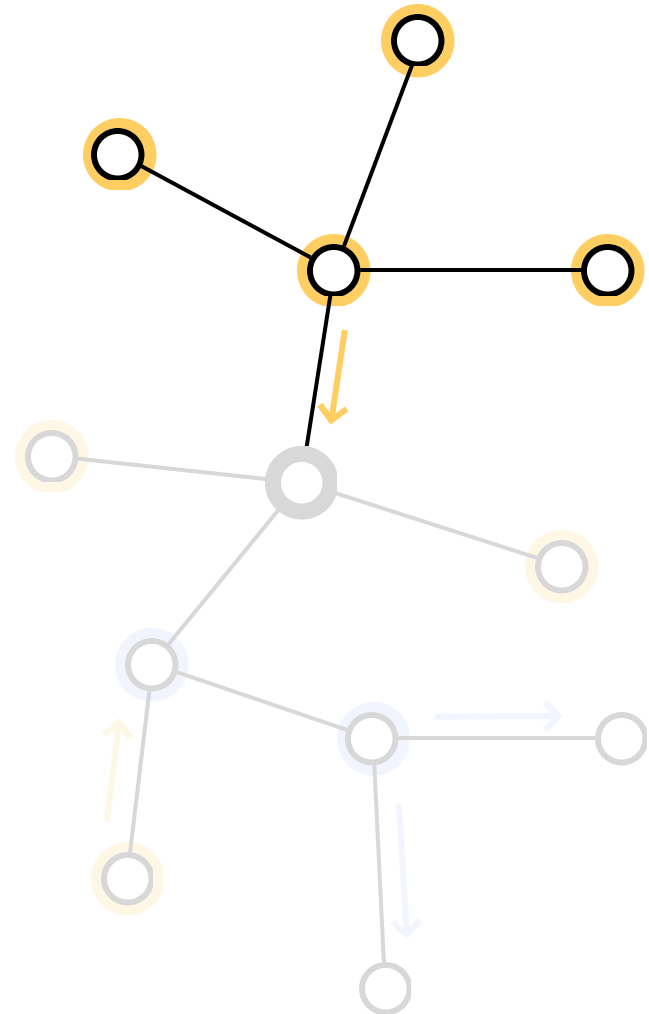
Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

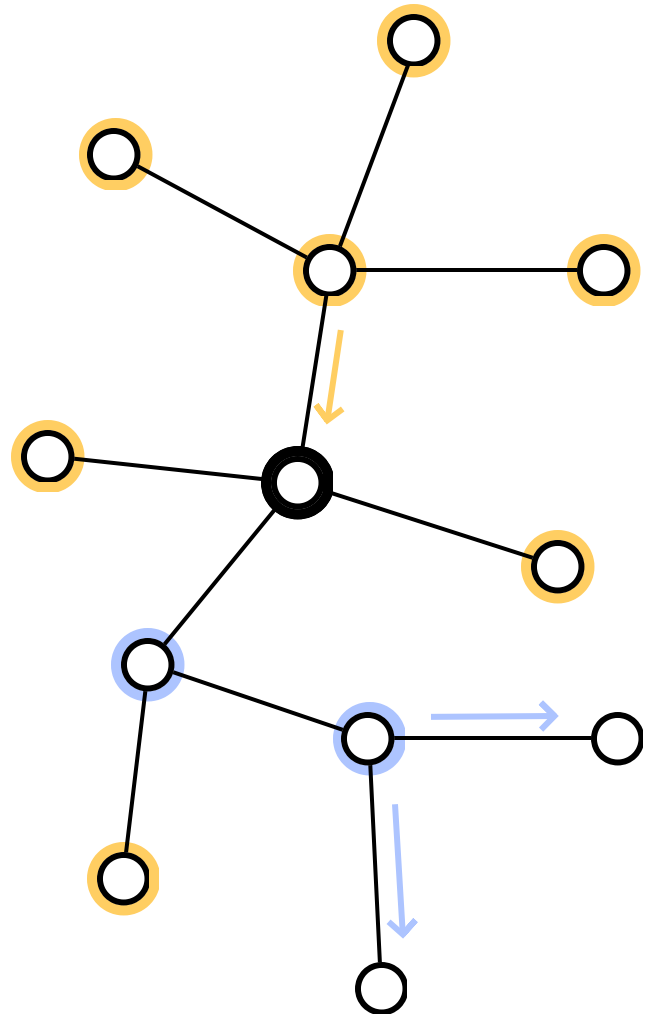
Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

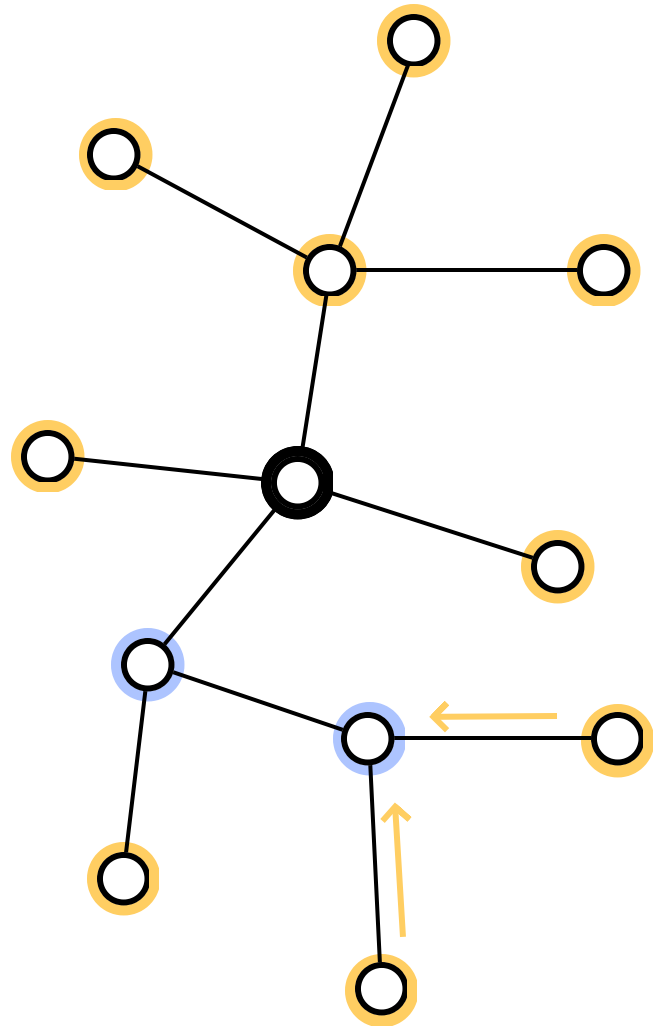
Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

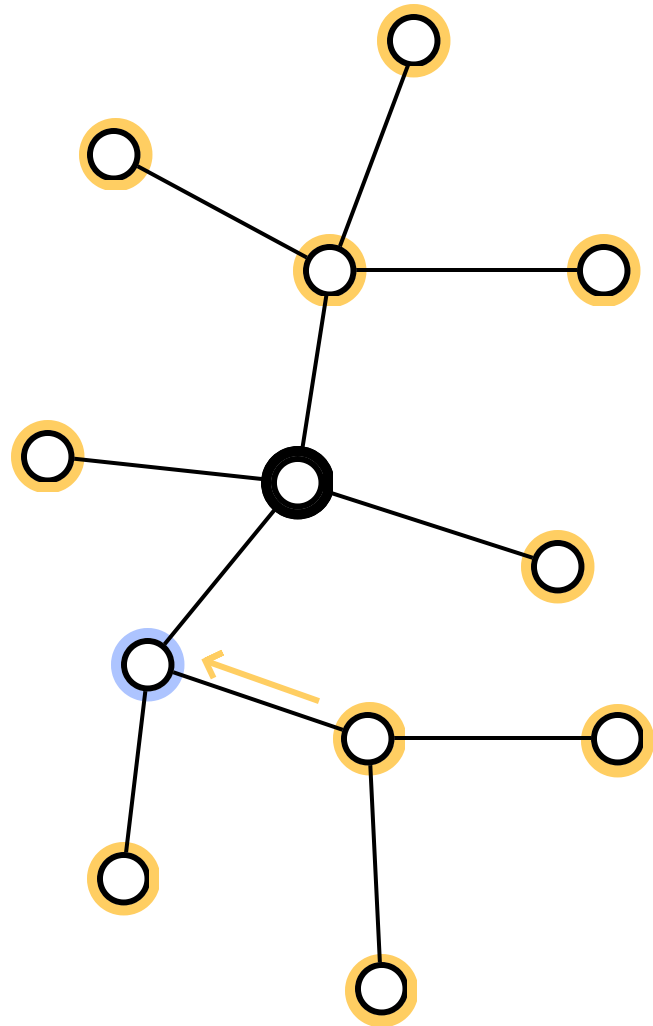
Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

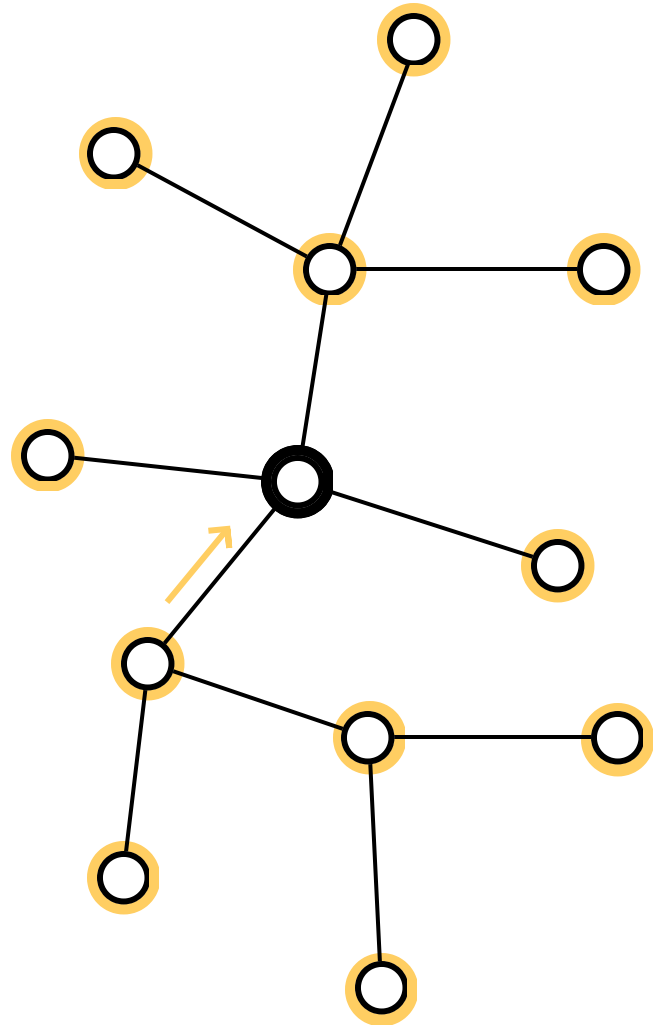
Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent



Solution sur l'arbre

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

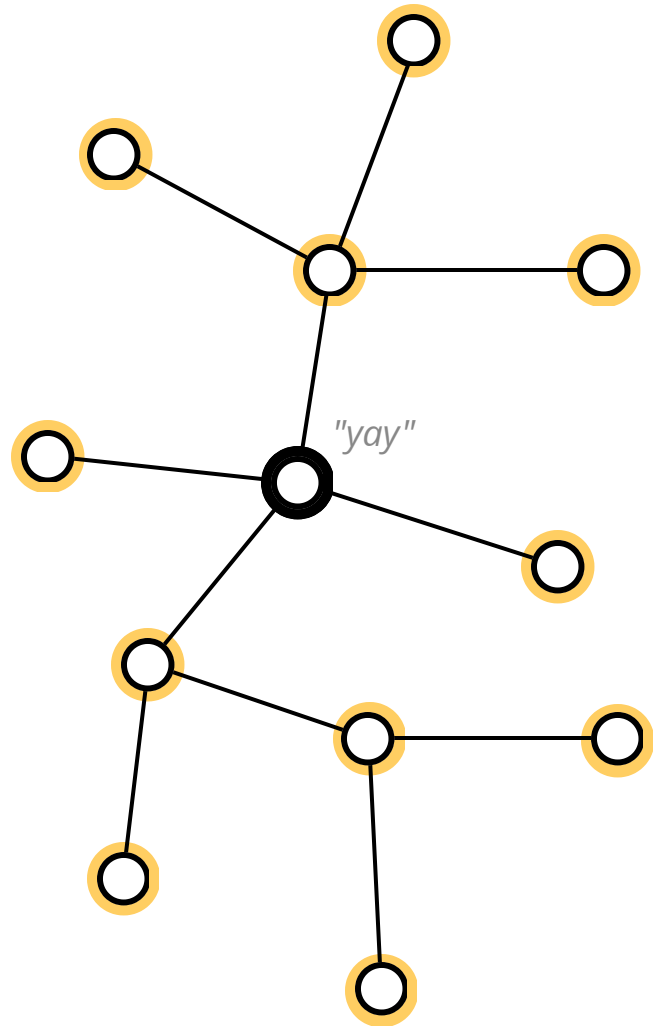
Si j'ai tous les échos

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent

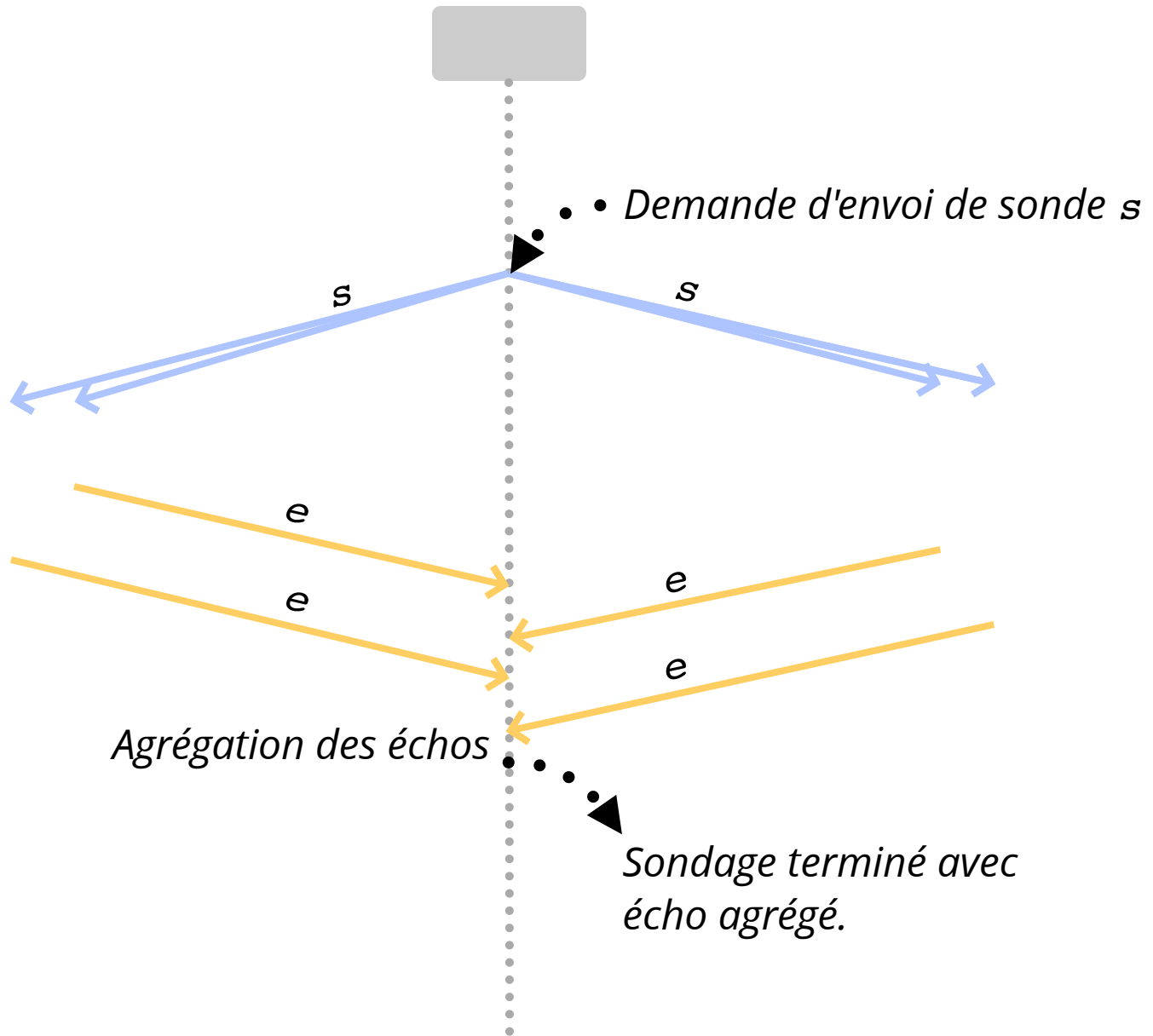
Si je suis la source

J'ai fini

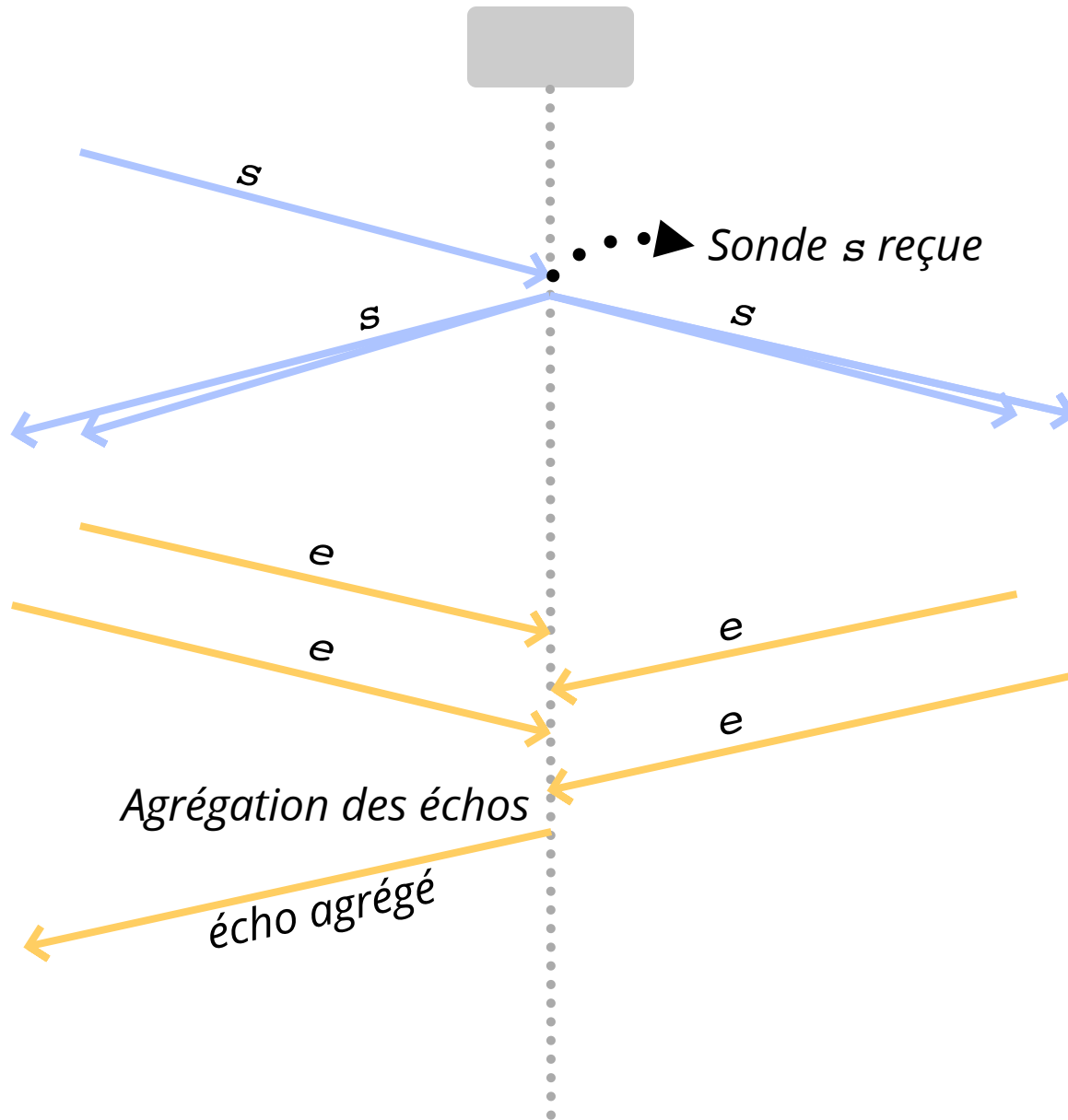


↓ **Comportement d'un noeud**

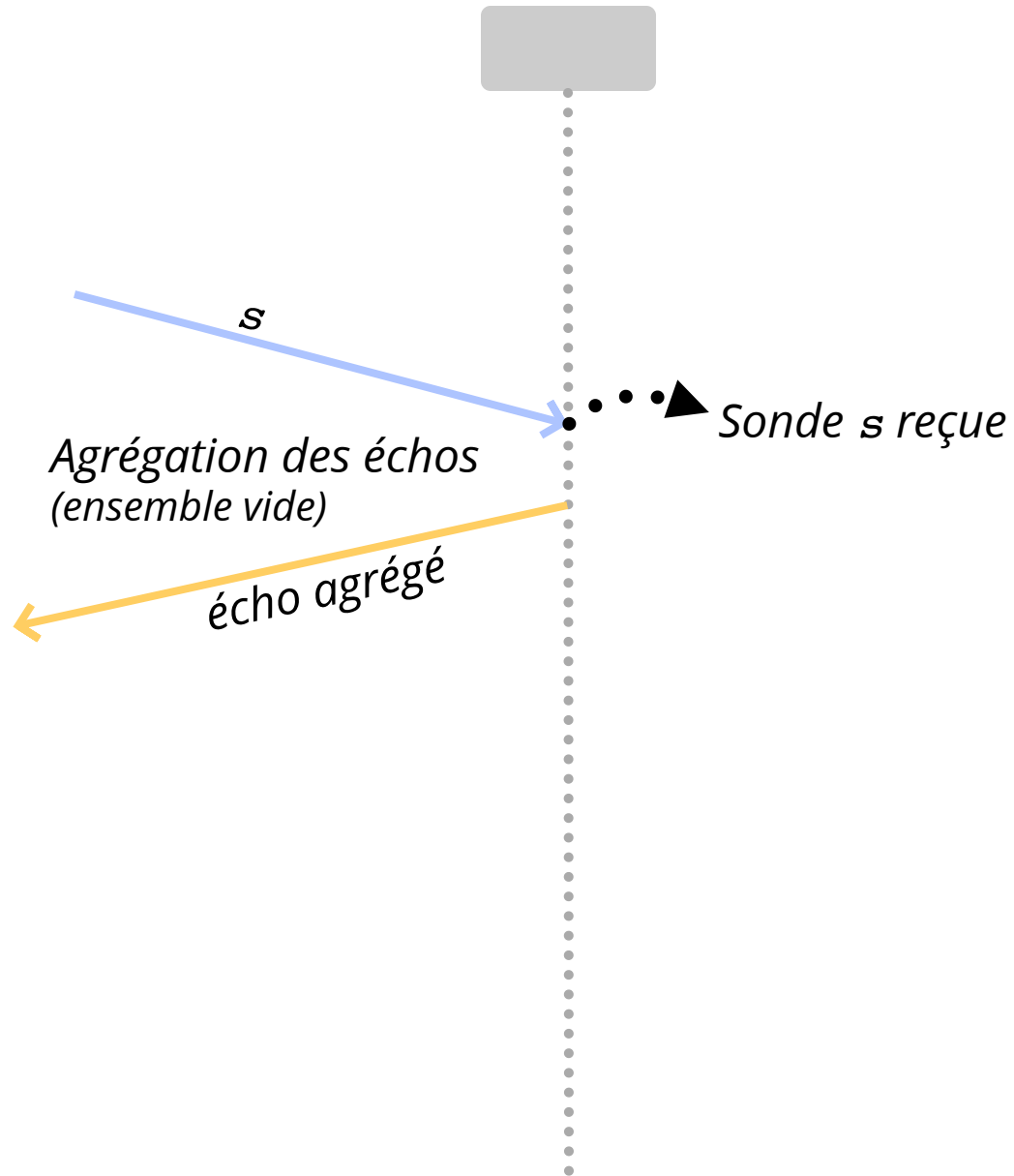
Comportement de la source



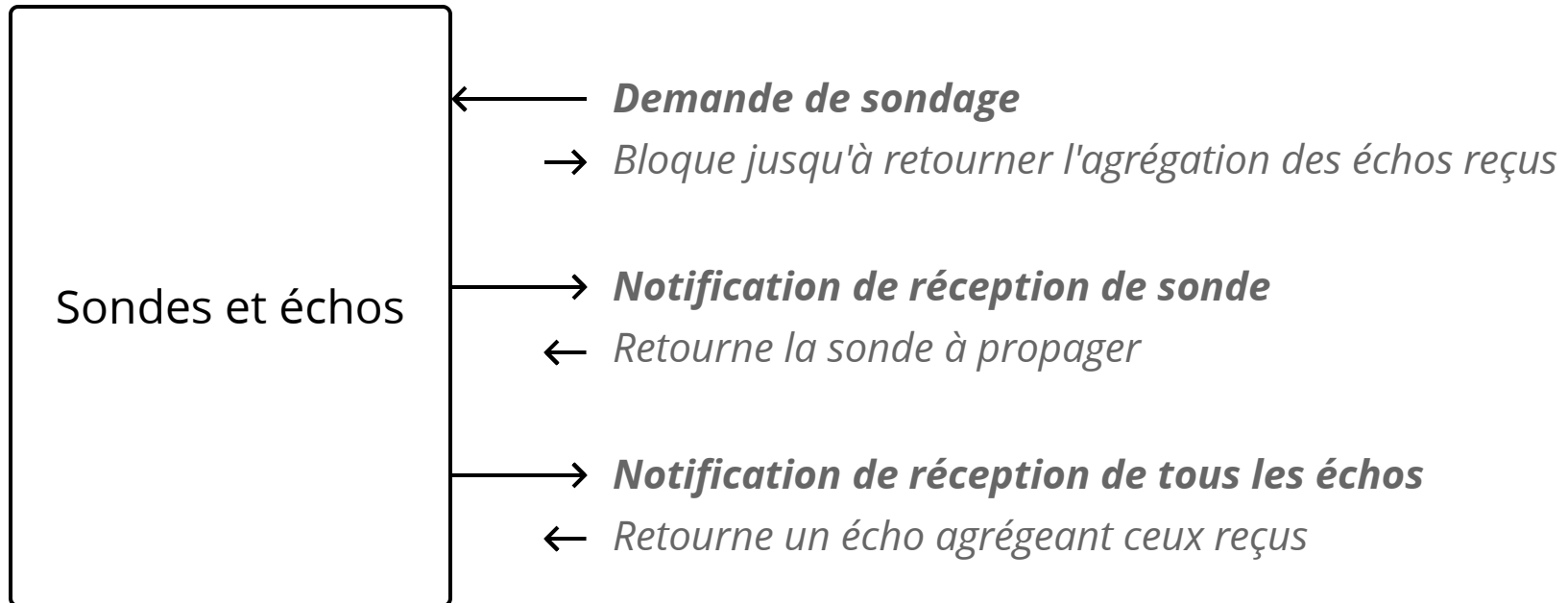
Comportement d'un intermédiaire



Comportement d'une "feuille" *(un seul voisin)*



Interface



↓ Cas particulier - L'arbre

Pseudocode

Pseudocode

Variables

parent	<i>entier, init nil</i>	id du processus parent
voisins	<i>liste d'entiers</i>	ids de mes processus voisins
echos_reçus	<i>liste d'échos</i>	échos reçus
receptionSonde	<i>callback</i>	à appeler à la réception d'une sonde
agrégerEchos	<i>callback</i>	à appeler une fois tous les échos reçus

Pseudocode

Initialisation

Écouter infiniment les événements suivants :

Réception d'une sonde de la part de i

Réception d'un écho de la part de i

Demande d'envoi d'une sonde

Note : les traitements de ces événements sont faits de manière séquentielle.

Note : on suppose aussi pour l'instant aucune sonde concurrente.

Pseudocode

Demande d'envoi d'une sonde s

```
parent = nil
```

```
Envoyer  $s$  à tous les voisins
```

```
echos_reçus = []
```

```
Si voisins est vide :
```

```
    echo := agrégerEchos(echos_reçus)
```

```
    Terminer le sondage avec echo
```

Pseudocode

Réception d'une sonde s de i

```
parent = i
```

```
echos_reçus = []
```

```
s := receptionSonde(s)
```

```
Envoyer s à tous les voisins sauf i
```

```
Si voisins a une taille de 1 :
```

```
    echo := agrégerEchos(echos_reçus)
```

```
    Envoyer echo à parent
```

Pseudocode

Réception d'un écho e de i

Ajouter e à `echos_reçus`

Si `parent` est `nil`

 Si `echos_reçus` a la taille de `voisins`

`echo` := `agrégerEchos(echos_reçus)`

 Terminer le sondage avec `echo`

Sinon

 Si `echos_reçus` a la taille de `voisins - 1`

`echo` := `agrégerEchos(echos_reçus)`

 Envoyer `echo` à `parent`

↓ **Cas général - Graphe**

Stratégie sur graphe arbitraire

Stratégie sur graphe arbitraire

Solution 1

Intégrer un arbre de recouvrement et utiliser l'algorithme précédent.

(a.k.a. spanning tree)

Stratégie sur graphe arbitraire

Solution 1

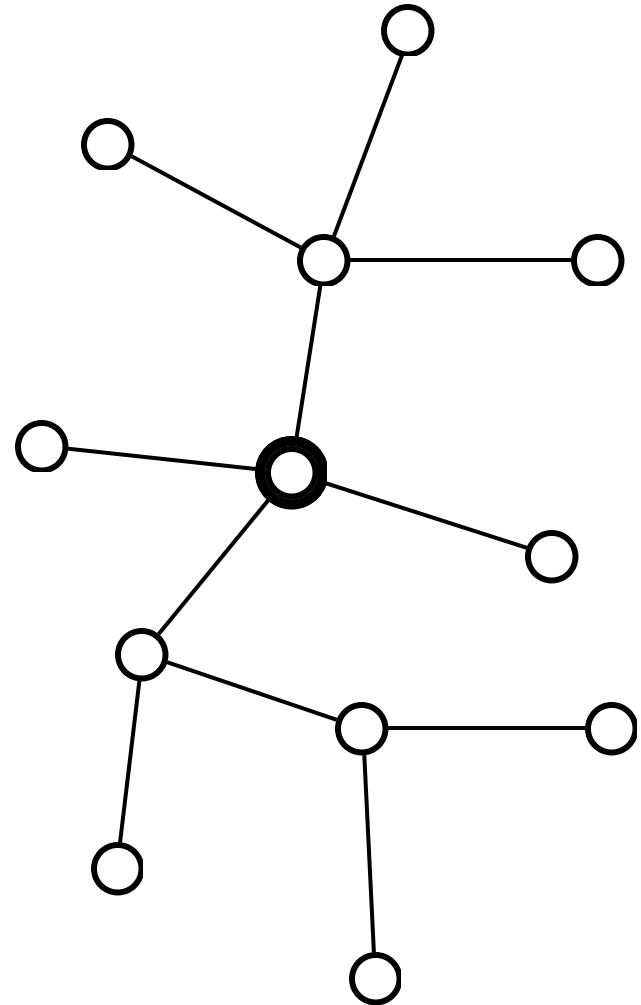
Intégrer un arbre de recouvrement et utiliser l'algorithme précédent.

(a.k.a. spanning tree)

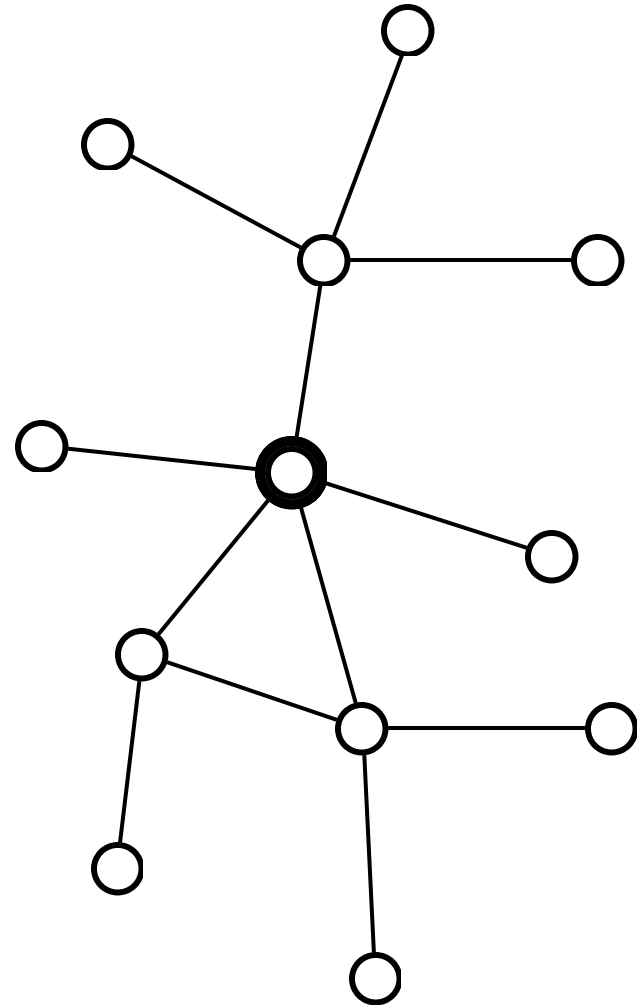
Solution 2

Un algorithme spécialisé.

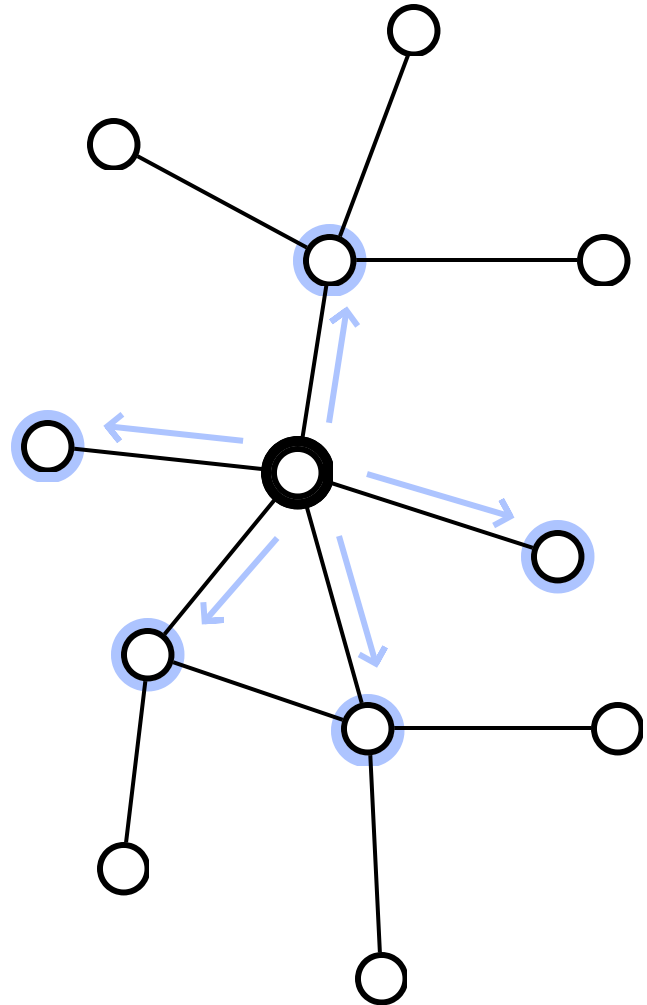
Problème



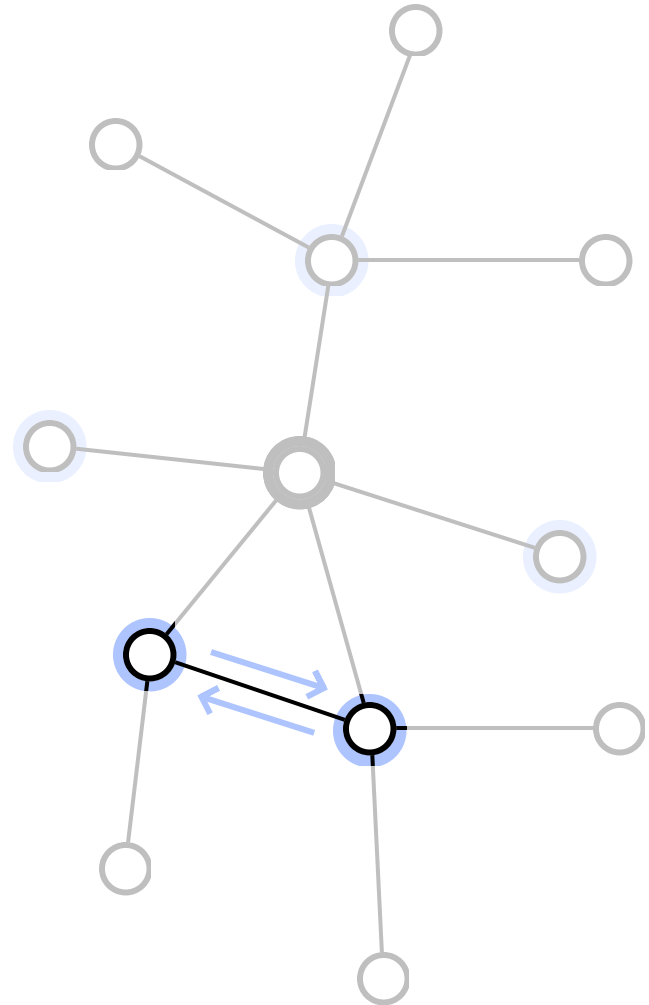
Problème



Problème

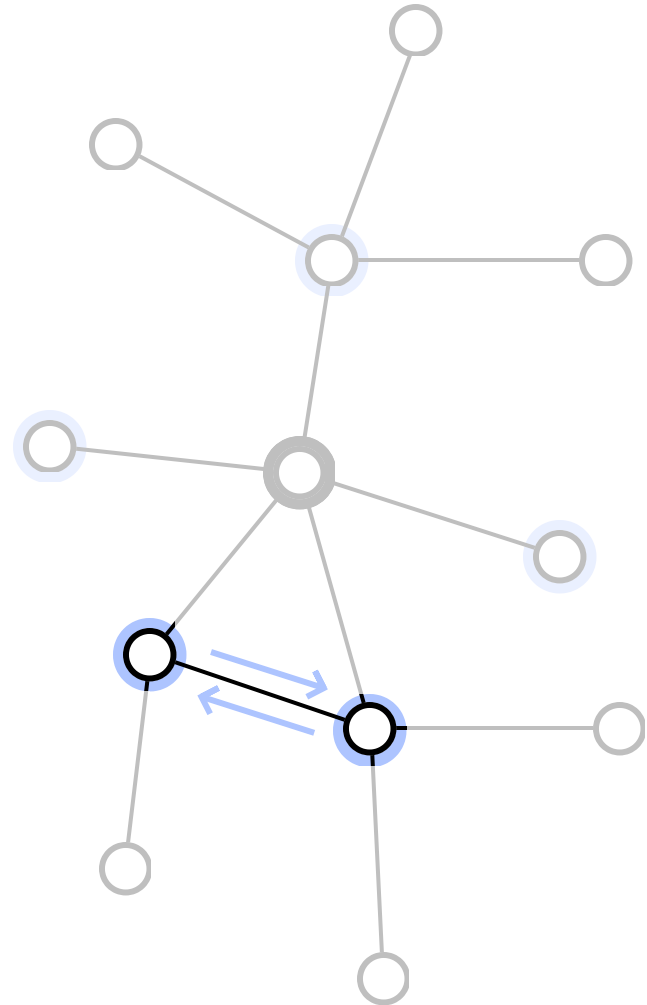


Problème



Problème

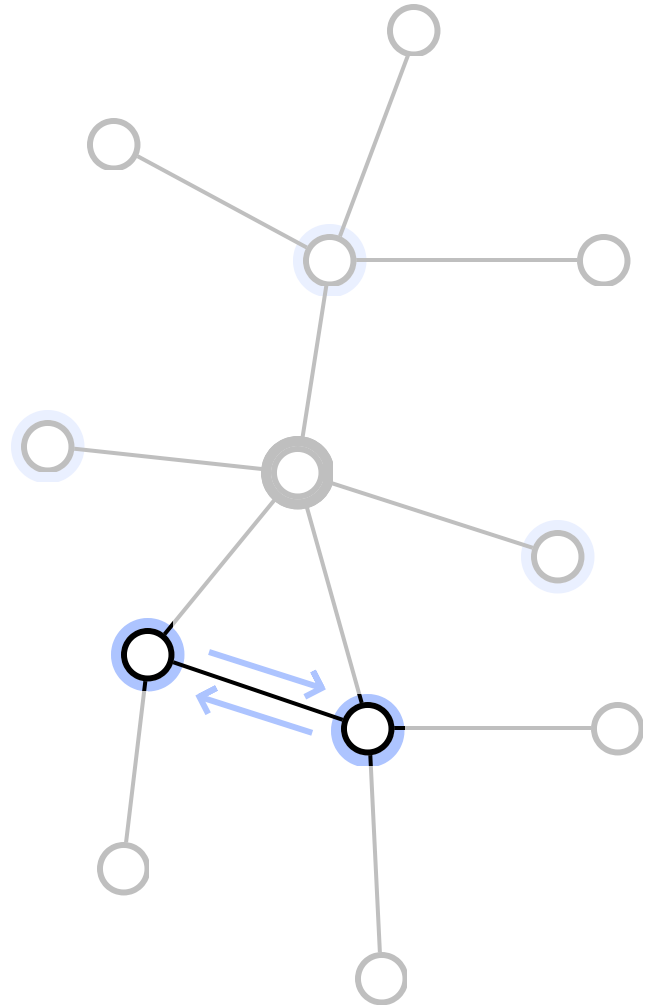
Sur une boucle, deux sondes vont inévitablement se croiser.



Problème

Sur une boucle, deux sondes vont inévitablement se croiser.

Que faire ?

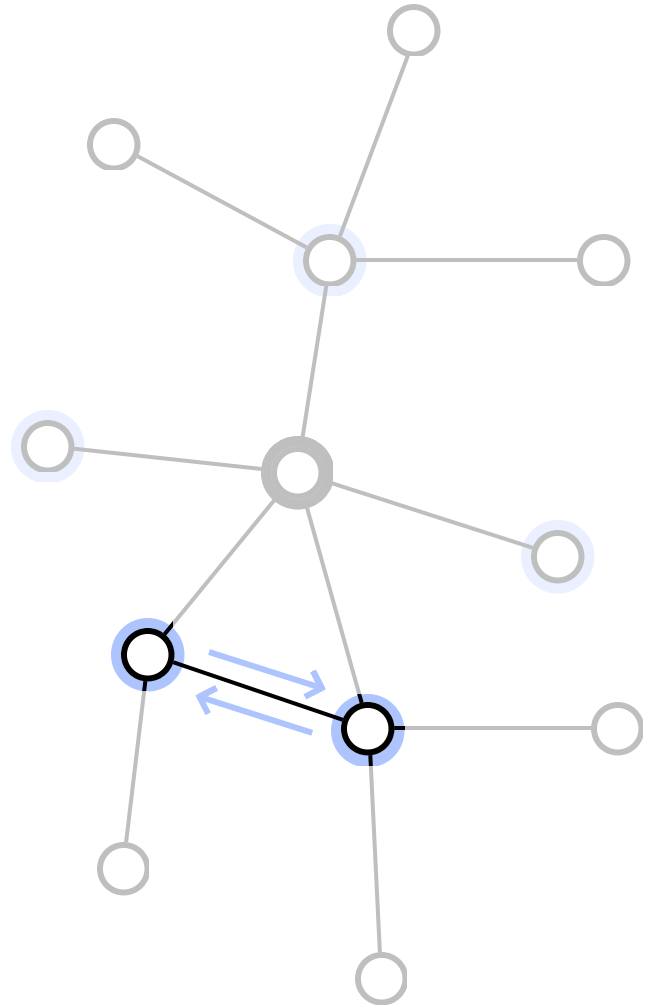


Problème

Sur une boucle, deux sondes vont inévitablement se croiser.

Que faire ?

Les ignorer...



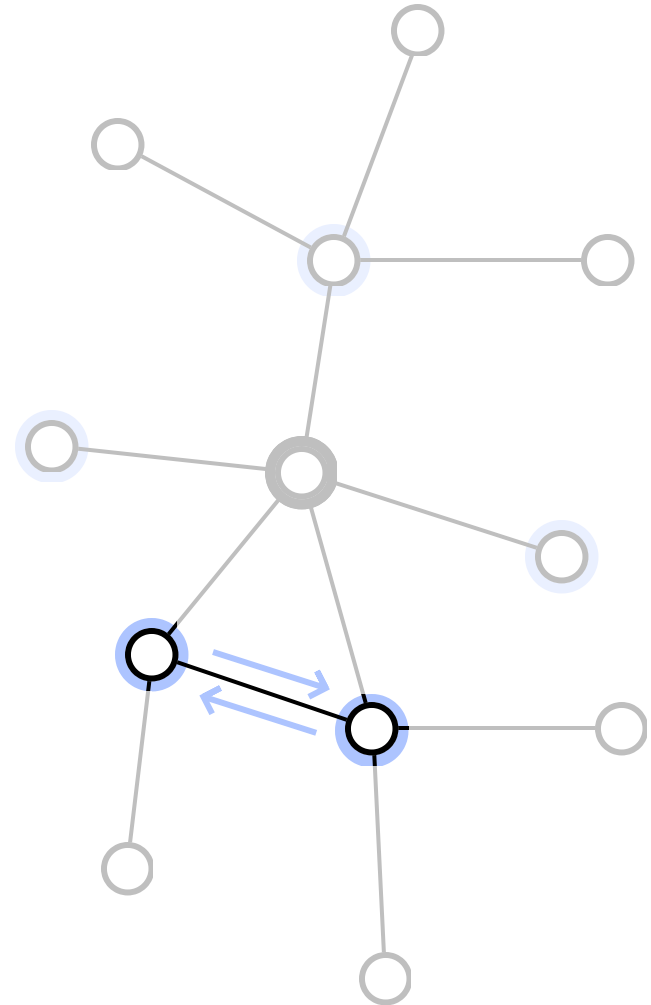
Problème

Sur une boucle, deux sondes vont inévitablement se croiser.

Que faire ?

Les ignorer...

Problème : on compte les échos reçus.



Problème

Sur une boucle, deux sondes vont inévitablement se croiser.

Que faire ?

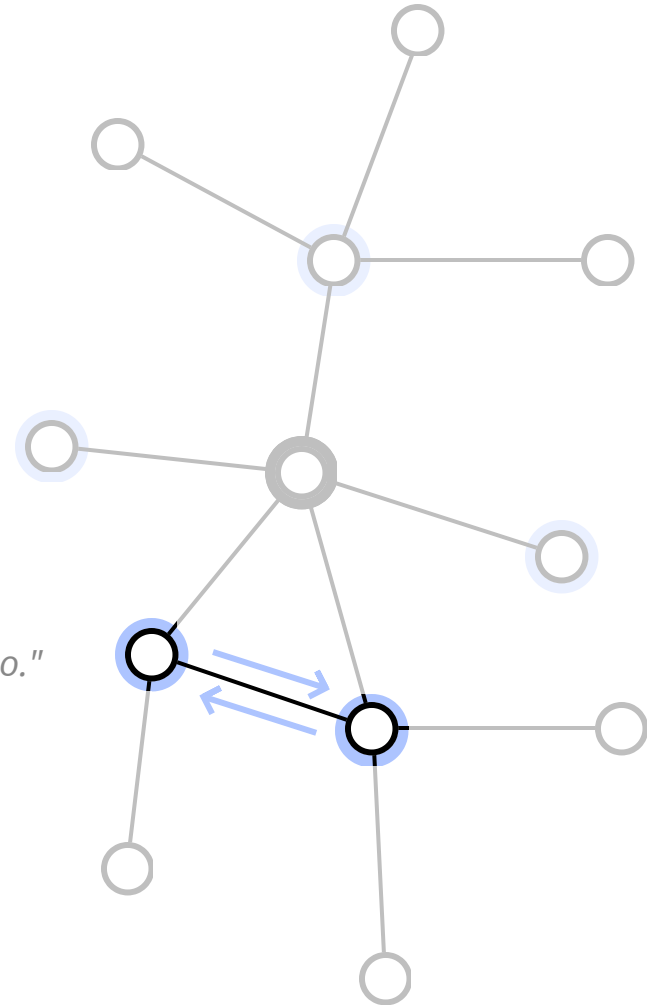
Les ignorer...

Problème : on compte les échos reçus.

Ne plus attendre d'écho de ce voisin.

*"Si je reçois de ta part une sonde que j'ai déjà,
c'est que tu as reçu une sonde avant la mienne.*

Tu es donc déjà l'enfant de quelqu'un, je n'attends plus ton écho."



Problème

Sur une boucle, deux sondes vont inévitablement se croiser.

Que faire ?

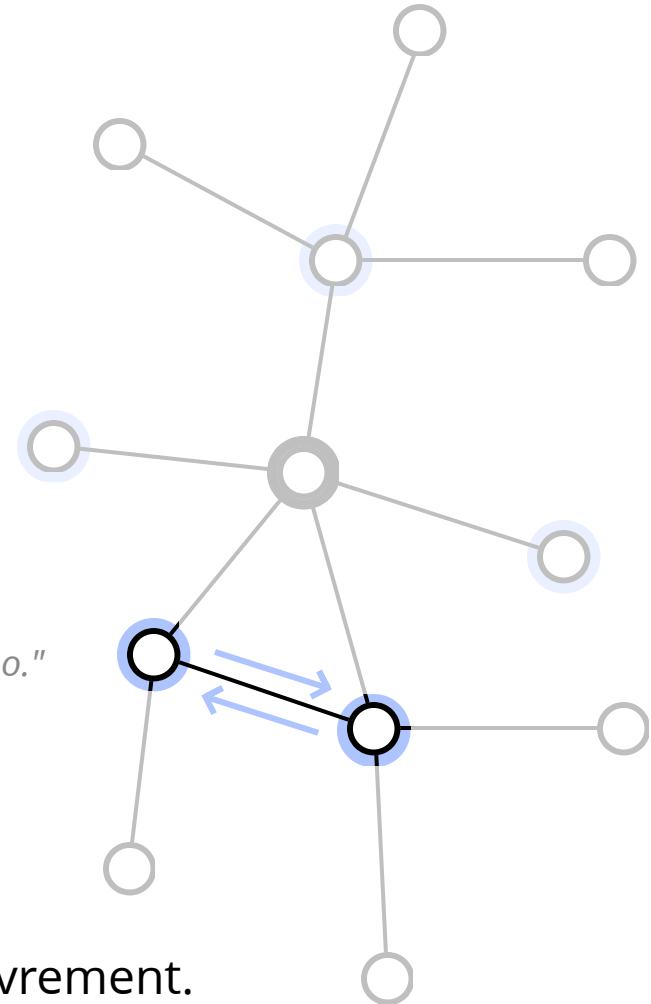
Les ignorer...

Problème : on compte les échos reçus.

Ne plus attendre d'écho de ce voisin.

*"Si je reçois de ta part une sonde que j'ai déjà,
c'est que tu as reçu une sonde avant la mienne.*

Tu es donc déjà l'enfant de quelqu'un, je n'attends plus ton écho."



Remarque :

Les sondes traitées forment un arbre de recouvrement.

=> Retour à l'algorithme initial.

Solution

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Si je connais déjà cette sonde

J'arrête d'attendre l'écho de ce voisin.

Sinon

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos attendus

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent

Si je suis la source

J'ai fini

Solution

Source envoie une sonde à ses enfants.

Réception d'une sonde

Si je connais déjà cette sonde
J'arrête d'attendre l'écho de ce voisin.

Sinon

Je la propage à mes enfants

Je fais des calculs (optionnel)

Si je n'ai pas d'enfants

Je réponds avec écho

Seuls
changements

Réception d'un écho

Si j'ai tous les échos attendus

Je fais des calculs (optionnel)

Je réponds écho à mon parent

Si je suis la source

J'ai fini

↓ Cas général - Graphe

Pseudocode

Pseudocode

Variables

parent	<i>entier, init nil</i>	id du processus parent
voisins	<i>liste d'entiers</i>	ids de mes processus voisins
echos_reçus	<i>liste d'échos</i>	échos reçus
echos_attendus	<i>entier</i>	nombre d'échos attendus
sonde_reçue	<i>bool, init false</i>	si j'ai déjà reçu une sonde
receptionSonde	<i>callback</i>	à appeler à la réception d'une sonde
agrégerEchos	<i>callback</i>	à appeler une fois tous les échos reçus

Pseudocode

Demande d'envoi d'une sonde *s*

```
parent = nil
```

```
Envoyer s à tous les voisins
```

```
echos_reçus = [ ]
```

```
sonde_reçue = true
```

```
echos_attendus = taille de voisins
```

```
Vérifier nombre d'échos reçus
```

Nouveau

Pseudocode

Réception d'une sonde s de i

```
Si sonde_reçue  
    echos_attendus -= 1 | Nouveau  
Sinon  
    sonde_reçue = true | Nouveau  
    parent = i  
    echos_reçus = []  
    echos_attendus = taille de voisins - 1 | Nouveau  
     $s := \text{receptionSonde}(s)$   
    Envoyer  $s$  à tous les voisins sauf  $i$   
Vérifier nombre d'échos reçus
```

Pseudocode

Réception d'un écho e de i

```
Ajouter e à echos_reçus  
Vérifier nombre d'échos reçus
```

Vérification du nombre d'échos reçus

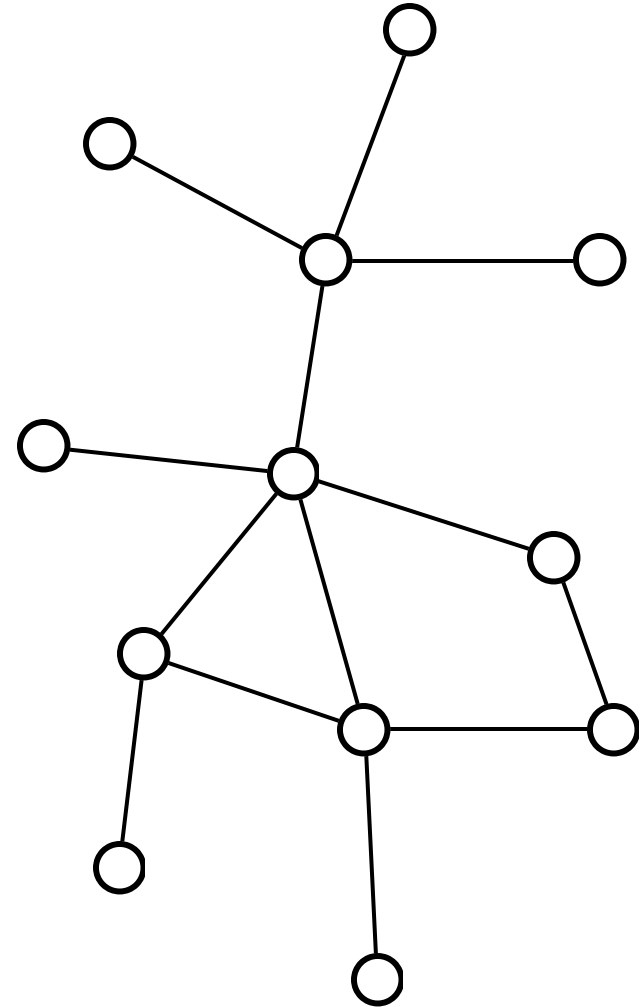
```
Si echos_reçus a une taille de echos_attendus  
    sonde_reçue = false  
    echo := agrégerEchos(echos_reçus)  
    Si parent est nil  
        Terminer le sondage avec echo  
    Sinon  
        Envoyer echo à parent
```

↓ **Avec plusieurs sources**

Sur graphe arbitraire

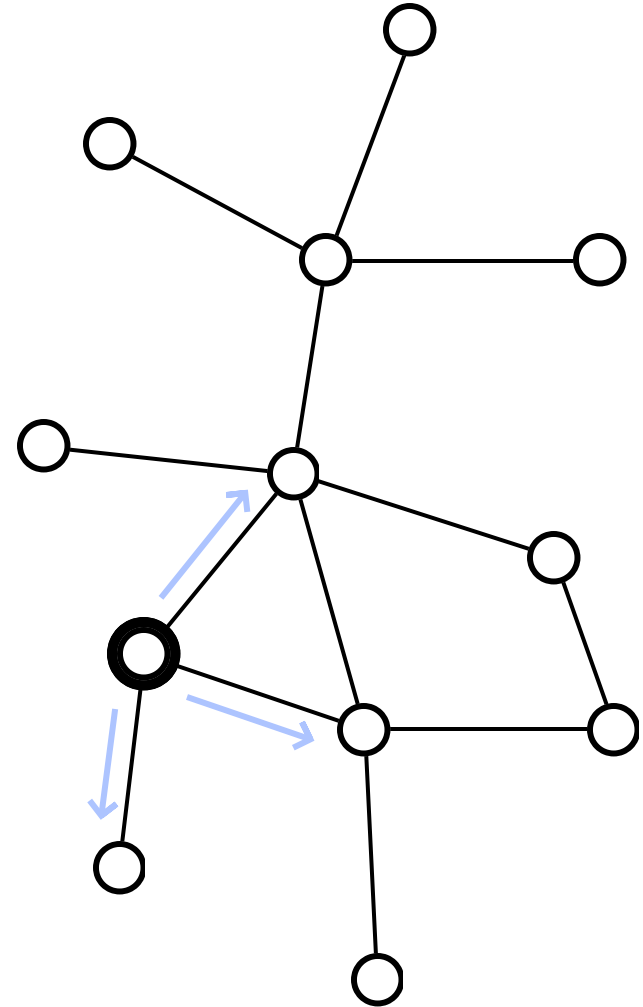
Cas général avec plusieurs sources

Problème



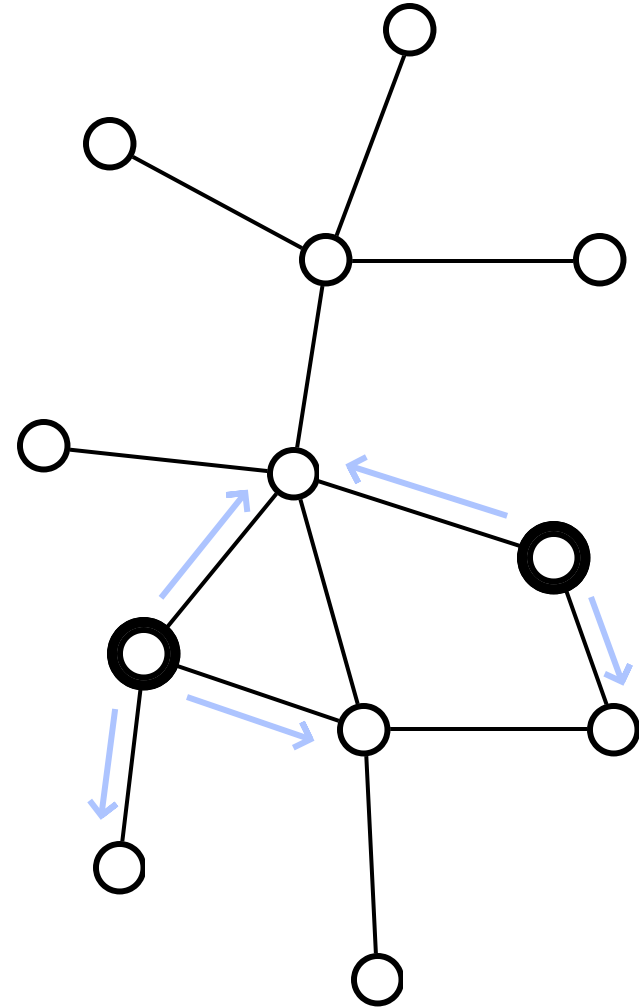
Cas général avec plusieurs sources

Problème



Cas général avec plusieurs sources

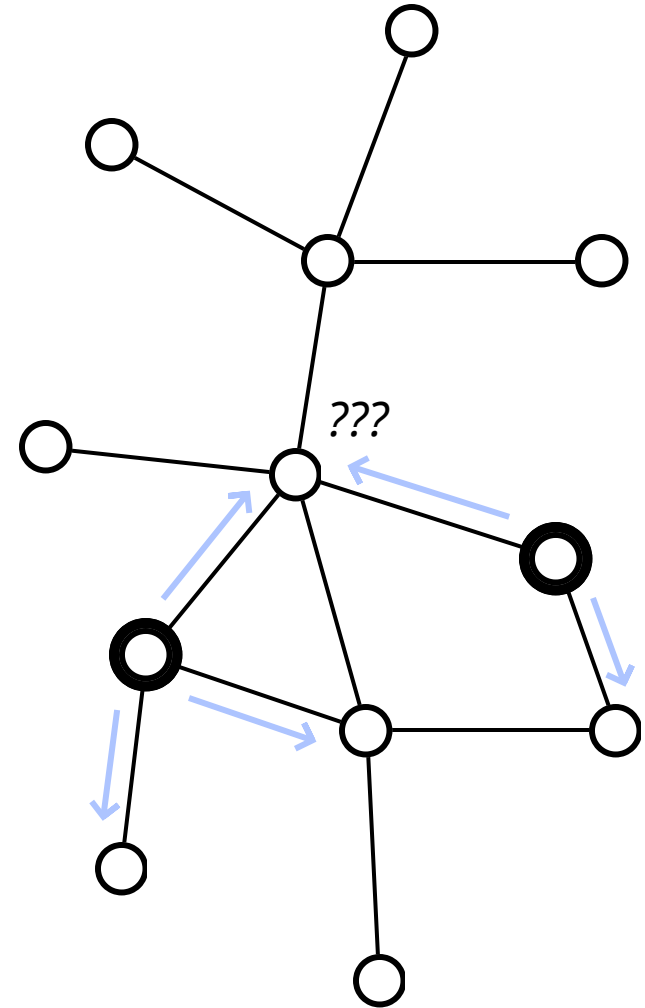
Problème



Cas général avec plusieurs sources

Problème

Réception de deux sondes différentes.

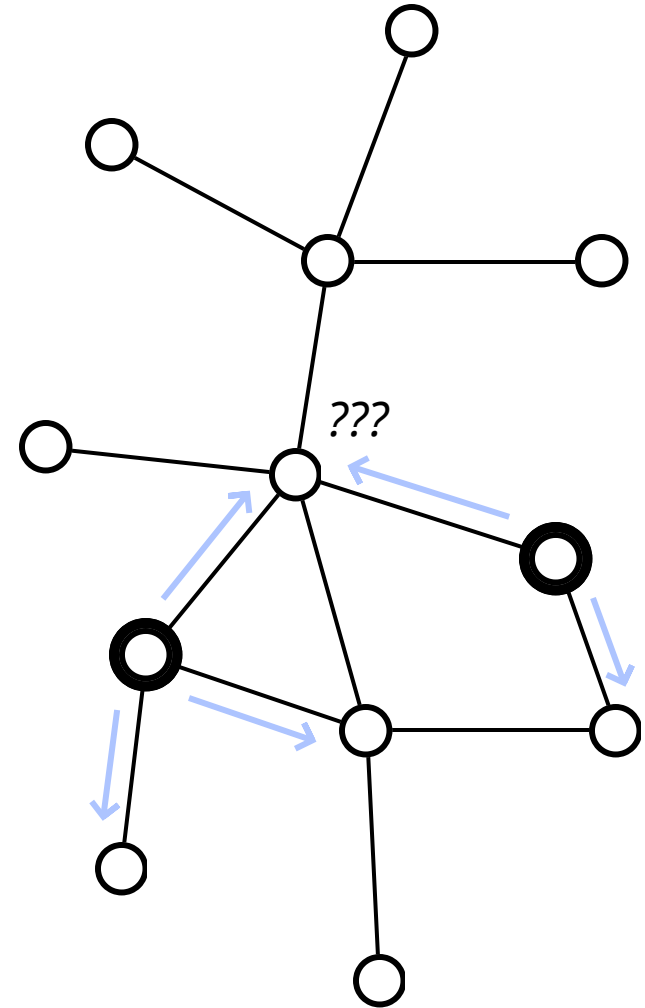


Cas général avec plusieurs sources

Problème

Réception de deux sondes différentes.

Que faire ?



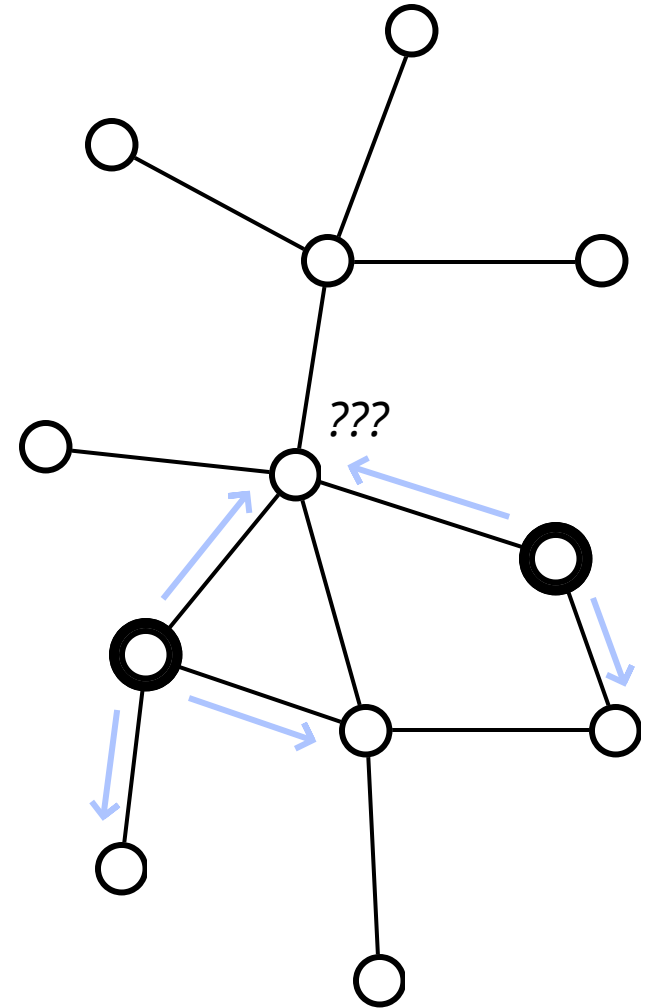
Cas général avec plusieurs sources

Problème

Réception de deux sondes différentes.

Que faire ?

Marquer la sonde d'un id globalement unique.
Les traiter indépendamment.



↓ Avec plusieurs sources

Pseudocode

Parenthèse - id globalement unique

Parenthèse - id globalement unique

Comment générer localement un id globalement unique ?

Parenthèse - id globalement unique

Comment générer localement un id globalement unique ?

Générer un id localement unique (e.g. un compteur)

count

Parenthèse - id globalement unique

Comment générer localement un id globalement unique ?

Générer un id localement unique (e.g. un compteur)

Y préfixer un id globalement unique du processus.

`proc_id, count`

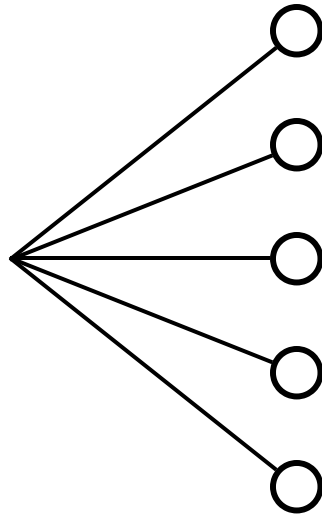
Parenthèse - id globalement unique

Comment générer localement un id globalement unique ?

Générer un id localement unique (e.g. un compteur)

Y préfixer un id globalement unique du processus.

`proc_id, count`



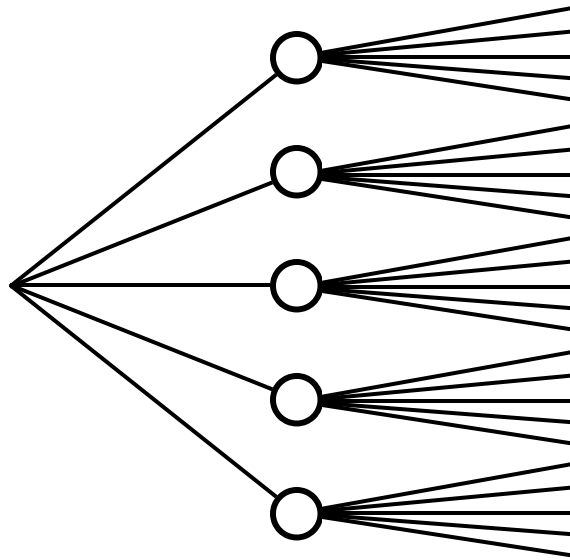
Parenthèse - id globalement unique

Comment générer localement un id globalement unique ?

Générer un id localement unique (e.g. un compteur)

Y préfixer un id globalement unique du processus.

`proc_id, count`



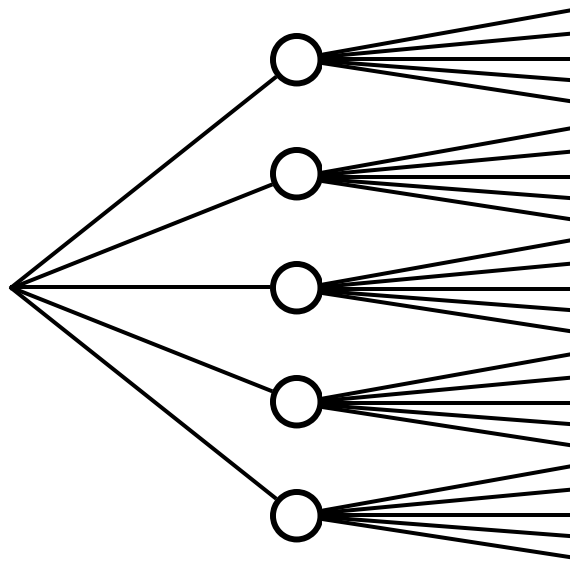
Parenthèse - id globalement unique

Comment générer localement un id globalement unique ?

Générer un id localement unique (e.g. un compteur)

Y préfixer un id globalement unique du processus.

`proc_id, count`



*"proc_id est la dizaine
count est l'unité"*

Pseudocode

Variables

parent	<i>dict d'entiers</i>	id du parent pour chaque id de sonde.
voisins	<i>liste d'entiers</i>	ids de mes processus voisins
echos_reçus	<i>dict de listes d'échos</i>	échos reçus par id de sonde
echos_attendus	<i>dict d'entiers</i>	nombre d'échos attendus par id de sonde
dernier_id	<i>dict d'entiers</i>	dernier sondage terminé, par source
receptionSonde	<i>callback</i>	à appeler à la réception d'une sonde
agrégerEchos	<i>callback</i>	à appeler une fois tous les échos reçus

sonde_reçue est remplacé par la présence d'une clé dans echos_attendus

Pseudocode

Demande d'envoi d'une sonde s

Générer un nouveau s_id

$parent[s_id] = nil$

Envoyer s à tous les voisins

$echos_reçus[s_id] = []$

$echos_attendus[s_id] = \text{taille de voisins}$

Vérifier nombre d'échos reçus pour s_id

Pseudocode

Réception d'une sonde s avec id s_id de i

```
Si  $s\_id \leq \text{dernier\_id}[\text{proc\_id de } s\_id]$ 
```

```
    Ignorer la sonde
```

```
Si  $s\_id$  est dans  $\text{echos\_attendus}$ 
```

```
     $\text{echos\_attendus}[s\_id] -= 1$ 
```

```
Sinon
```

```
     $\text{echos\_attendus}[s\_id] = \text{taille de voisins} - 1$ 
```

```
     $\text{echos\_reçus}[s\_id] = []$ 
```

```
     $\text{parent}[s\_id] = i$ 
```

```
     $s := \text{receptionSonde}(s)$ 
```

```
    Envoyer  $s$  et  $s\_id$  à tous les voisins sauf  $i$ 
```

```
Vérifier nombre d'échos reçus pour  $s\_id$ 
```

Pseudocode

Réception d'un écho e avec id s_id de i

Ajouter e à $echos_reçus[s_id]$

Vérifier nombre d'échos reçus pour s_id

Vérification du nombre d'échos reçus pour s_id

Si $echos_reçus[s_id]$ a une taille de $echos_attendus[s_id]$

$echo := \text{agrégerEchos}(echos_reçus[s_id])$

 Si $parent[s_id]$ est nil

 Terminer le sondage s_id avec $echo$

 Sinon

 Envoyer $echo$ avec s_id à $parent[s_id]$

$dernier_id[proc_id \text{ de } s_id] = s_id$

Oublier s_id dans $echos_attendus$, $echos_reçus$ et $parent$

Pseudocode

Que garder après un sondage terminé ?

Tout garder ?

Correct, mais coûteux en mémoire

Tout oublier ?

Incorrect.

Une sonde retardataire arrive après la fin du sondage.

Sans trace, elle passe pour neuve et attend indéfiniment des échos.

Tout oublier, sauf dernier_id ?

Correct

Speaker notes

Les ids d'une même source sont croissants : c'est le schéma (proc_id, compteur) de la parenthèse précédente. Un seul entier par source suffit donc à distinguer une sonde retardataire d'une sonde neuve. Le coût de « tout garder », c'est `echos_reçus`, qui n'est jamais libéré. Le marqueur, lui, ne libère pas de mémoire : il empêche d'en recréer.

↓ Exercices

Exercices

1

Écrire un algorithme qui détermine la topologie d'un réseau garanti comme étant un arbre.

Un processus démarre l'algorithme et obtient à la fin un dictionnaire contenant pour chaque processus la liste de ses enfants, si la source était la racine.

2

Écrire un algorithme qui détermine un arbre de recouvrement d'un réseau quelconque (donc avec potentiellement des cycles).

Un processus démarre l'algorithme, et à la fin de son exécution, chaque processus contient *uniquement* la liste de ses enfants dans cet arbre de recouvrement. Aucun processus ne connaît l'arbre complet.